

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan pembahasan yang telah dijabarkan maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengembangan media pembelajaran berbasis *E-Learning* menggunakan Edmodo dengan metode penelitian Research and Development (R&D) dengan model pengembangan ADDIE sebagai model pengembangannya. Tahapan penelitian model ADDIE meliputi *analysis* (analisis), *design* (desain), *development* (pengembangan), *Implementation* (penerapan) dan *evaluation* (evaluasi). Adapun langkah-langkah pengembangan media pembelajaran berbasis *E-Learning* menggunakan Edmodo adalah (a) melakukan analisis kebutuhan peserta didik, (b) merancang format dan desain produk media pembelajaran, (c) melakukan pengembangan produk media pembelajaran sesuai desain yang sudah dirancang, (d) melakukan uji kelayakan kepada ahli materi dan ahli media, (e) melakukan uji coba produk skala kecil kepada pengguna (peserta didik), (f) melakukan revisi produk akhir.
2. Hasil pengembangan berupa media materi pembelajaran pada Ms.Power point, Video pembelajaran dan Quiz yang di *upload* ke dalam *platform* pembelajaran Edmodo yang berisi materi pembelajaran gambar rangkaian instalasi motor listrik dengan kendali elektromagnetik. Kelayakan media pembelajaran yang dibuat berdasarkan penilaian dari (a) ahli materi,

mendapat nilai sebesar **4,2** dengan kategori "**Sangat Layak**", (b) ahli media, mendapat nilai sebesar **4,51** dengan kategori "**Sangat Layak**", (c) uji coba pengguna (peserta didik), mendapat nilai sebesar **4,27** dengan kategori "**Akseptansi sangat tinggi**". Jadi berdasarkan hasil tersebut media pembelajaran berbasis E-Learning menggunakan Edmodo pada mata pelajaran instalasi motor listrik kelas XI TITL di SMK N 1 Percut Sei Tuan dinyatakan sangat layak untuk digunakan dalam pembelajaran.

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan, pembahasan dan kesimpulan yang peneliti tulis, peneliti memiliki beberapa saran, yaitu:

1. Guru sebagai pendidik diharapkan dapat membuat dan menggunakan media pembelajaran yang bervariasi, agar penyampaian materi kepada siswa dapat lebih menarik sehingga siswa lebih tertarik dalam belajar.
2. Guru dapat memilih dan menggunakan media pembelajaran berbasis E-Learning menggunakan Edmodo yang peneliti buat sebagai salah satu alternative media untuk menarik minat siswa dalam belajar dan mempermudah siswa dalam proses pembelajaran.
3. Media pembelajaran yang peneliti buat ini perlu disempurnakan kembali agar mendapat produk yang lebih berkualitas.