

DAFTAR PUSTAKA

- Ade R.R, Filli.A, Mawardinur, Nimrot Manalu. 2021. *Development of Basketball Learning Model Based on E-Learning and Media Applications in Faculty of Sports Sciences (FIK) Medan State University*. Advances in Social Science, Education and Humanities Research, volume 591.
- Adisasmita, Yusuf. 1989. *Prinsip-prinsip Pendidikan Jasmani: Hakekat, Filsafat dan Peranan Pendidikan Jasmani dalam Masyarakat*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- A.Hidayat. (2017). *Peningkatan Aktivitas Gerak Lokomotor, Nonlokomotor Dan Manipulatif Menggunakan Model Permainan Pada Siswa Sekolah Dasar*. Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga Volume 9 Nomor 2.
- Anderson, O.W.dkk. (2001). *A Taxonomy For Learning Teaching and assessing, A Revision of Bloom's Taxonomy of education Objectivies*. Nwe York : Logman.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- A.M Bandi Utama. (2011). *Pembentukan Karakter Bermain Anak Melalui Aktivitas Bermaian Dalam Pendidikan Jasmani*. Yogyakarta : Jurusan Pendidikan Olahraga. FIK. UNY.
- Aris.H, Sanusi.H, Amir.S. 2021. *Pengembangan Media Alat Bantu Smash Bola Voli Pada Mahasiswa Fik Universitas Negeri Medan*. Jurnal Pedagogik Olahraga, Volume 07, Nomor 02.
- BSNP. (2006). *Permendiknas RI No. 22 Tahun 2006 tentang Standar Isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta.
- Cecep Kustandi & Bambang Sutjipto. (2013). *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghaila Indonesia.
- Depdiknas. (2003). *Undang-undang RI No.20 tahun 2003. Tentang Sistem Pendidikan Nasional*.
- D.K. Ainia. (2020). *Merdeka Belajar dalam Pandangan Ki Hadjar Dewantara dan Relevansinya bagi Pengembangan Pendidikan Karakter*. Jurnal Filsafat Indonesia, Vol 3 No 3.
- D.Septi, A.Wulan. (2015). *Peningkatan Kemampuan Gerak Lokomotor Melalui Permainan Lari Estafet Modifikasi*. Jurnal Pendidikan Usia Dini, Edisi 9 Vol. 1.

- Daryanto. (2015). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Dwijayani, N. M. (2019). *Development of circle learning media to improve student learning outcomes*. *Journal of Physics: Conference Series*, 1321(2), 171–187. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1321/2/022099>.
- Eko Putro Widoyoko. (2013). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Gagne, Robert M. (1979). *The Principles of instruction Design*. New York : Saunders College Publishing.
- Kadek Benny Vanorika, G. S. (2016). *Pengembangan E-Modul Berbasis Project Based Learning Pada Mata Pelajaran Sitem Operasi Jaringan Kelas XI SMK Negeri 3 Sigaraja*. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 1.
- Kemp, J.E. dan Dayton, D.K. (1985). *“Planning and Producing Instructional Media”*. Cambridge: Harper & Row Publishers, New York.
- Lestari, SWA. (2019). *Pengaruh Kemudahan Penggunaan dan Keamanan Bertransaksi Online Melalui Aplikasi Shopee Terhadap Minat Pembelian Ulang Konsumen*. *eJournal Administrasi Bisnis*. 2019,7(1): 262 - 275 ISSN 2355-5408, ejournal.adbisnis.fisip-unmul.ac.id.
- Purwanti. 2013. *Meningkatkan Kelincahan Anak Melalui Gerak Lokomotor Pada Anak Kelompok A2 Taman Kanak-Kanak Aisyiyah Bustanul Athfal Gendingan Yogyakarta* Skripsi. Tersedia pada http://eprints.uny.ac.id/15390/1/Skripsi_Fitri%20Purwanti_11111247019. Diakses tanggal 17 September 2022.
- S.T. Paramitha, L.E. Anggara. (2018). *Revitalisasi Pendidikan Jasmani untuk Anak Usia Dini melalui Penerapan Model Bermain Edukatif Berbasis Alam*. *Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga*, 3 (1).
- S.Rahayu. (2016). *Manajemen Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan SMP-SMA Semesta Bilingual Boarding School Semarang*. *Journal of Physical Education and Sports, JPES* 5 (2).
- Sanjaya, Wina. (2006). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Setyosari, P. dan Sihkabuden. (2005). *Media Pembelajaran*. Malang: Elang Mas.
- Shestack, Jerome. (1992). *Jurisprudence of Human Rights, dalam Theodor Meron, edit., Human Rights in International Law Legal and Policy Issues*

New York: Oxford University Press.

- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- S.Andrianita. (2015). *Pengembangan Dan Analisis Kualitas Aplikasi Panduan Shalat Jenazah Pada Handphone Berbasis Android*. Universitas Negeri Yogyakarta. Skripsi_PDF.
- Sudjana. (2005). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Wahyu Widiarti, Pratiwi. (2021). *Konsep Diri (Self Concept) dan Komunikasi Interpersonal Dalam Pendampingan Pada Siswa SMP se Kota Yogyakarta*. Informasi Kajian Ilmu Komunikasi Volume 47. Nomor 1.
- Yudanto. (2005). *Pengembangan Gerak Dasar Lari dan Lompat Melalui Pendekatan Bermain Di Sekolah Dasar*. Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia, Volume 3, No. 1.
- Y.I.Utari, N.Indahwati. (2015). *Upaya Meningkatkan Gerak Dasar Lokomotor Anak Tunagrahita Ringan Melalui Permainan Tradisional*. Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan Volume 03 Nomor 02.
- Y.S.Amroin, N.Indahwati. (2021). *Peningkatan Keterampilan Tendangan Dalam Pencak Silat Melalui Variasi Gerak Dasar Tendangan "T" dan Tendangan Depan Pada Siswa Kelas V SDN Pinggir Papas 1*. Jurnal Ilmiah Mandala Education, Vol. 7. No. 3.

THE
Character Building
UNIVERSITY