

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.7 Definisi Operasional	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis	8
2.1.1 Penelitian Pengembangan	8
2.1.2 Multimedia Interaktif	10
2.1.3 Android	12
2.1.4 Motivasi Belajar	14
2.1.5 Hasil Belajar	18
2.1.6 Struktur Atom	23
2.2 Penelitian Relevan	26
2.3 Kerangka Konseptual dan Hipotesis	27
2.3.1 Kerangka Konseptual	27
2.3.2 Hipotesis Penelitian	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian	30
3.2 Prosedur dan Rancangan Penelitian	30
3.4.1 Prosedur Penelitian	30
3.4.2 Rancangan Penelitian	34
3.3 Waktu dan Tempat Penelitian	35
3.4 Populasi dan Sampel Penelitian	35
3.3.1 Populasi Penelitian	35
3.3.2 Sampel Penelitian	35
3.5 Variabel Penelitian	36
3.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	36
3.6.1 Lembar Wawancara	37
3.6.2 Lembar Angket Kelayakan	37
3.6.3 Angket Motivasi	38
3.6.4 Angket Peserta Didik	38
3.6.5 Instrumen Hasil Belajar	39

3.7	Teknik Analisis Data	42
3.7.1	Kelayakan Multimedia.....	42
3.7.2	Motivasi Belajar Peserta Didik.....	43
3.7.3	Angket Respon Peserta Didik.....	44
3.7.4	Analisis Hasil Belajar	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1	Hasil Penelitian.....	47
4.1.1	Tahap Analisis (<i>Analyst</i>).....	48
4.1.2	Tahap Perencanaan (<i>Design</i>).....	52
4.1.3	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	53
4.1.4	Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	58
4.1.5	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	61
4.2	Pembahasan Penelitian	66
4.3	Keterbatasan Penelitian	70
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN		
5.1	Kesimpulan.....	71
5.2	Saran	72
DAFTAR PUSTAKA		73
LAMPIRAN.....		79

