

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	7
1.3 Batasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah .....	9
1.5 Tujuan Penelitian.....	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	10
1.7 Definisi Operasional.....	10
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>12</b>
2.1 Sumber Belajar .....	12
2.2 Inovasi Sumber Belajar .....	13
2.3 Peranan Sumber Belajar .....	14
2.4 Pembelajaran Kimia Berbasis Proyek di Perguruan Tinggi.....	15
2.5 Inovasi Pembelajaran Berbasis Proyek dengan Multimedia.....	18
2.6 Kemampuan Berpikir dalam Pembelajaran Kimia. ....	20
2.7 Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi .....	21
2.8 Hasil Belajar.....	22
2.9 Analisis Gravimetri .....	23
2.10 Kerangka Konseptual.....	24
2.11 Hipotesis Penelitian.....	25
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>26</b>
3.1 Jenis Penelitian .....	26
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian .....	26
3.3 Populasi dan Sampel Penelitian .....	26
3.4 Desain Penelitian.....	26
3.5 Prosedur Penelitian.....	27
3.5.1 Menginovasi Sumber Belajar.....	28
3.5.2 Pembuatan Proyek-Proyek Sumber Belajar .....	28
3.5.3 Desain Sumber Belajar Multimedia .....	29
3.5.4 Standarisasi Sumber Belajar Multimedia.....	29
3.5.5 Data Pengaruh Hasil Belajar .....	29
3.5.6 Pengaruh Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi.....	29
3.6 Rancangan Penelitian .....	34
3.7 Variabel Penelitian.....	34

3.8	Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data .....	35
3.8.1	Lembar Penilaian Multimedia.....	35
3.8.2	Instrumen Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi.....	35
3.8.3	Instrumen Tes Hasil Belajar .....	36
3.8.4	Angket Penilaian Proyek Mahasiswa .....	36
3.9.	Teknik Analisis Data .....	37
3.9.1	Kelayakan Sumber Belajar Multimedia .....	37
3.9.2	Analisis Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi.....	37
3.9.3	Analisis Hasil Belajar.....	37
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>39</b>
4.1	Analisis Kebutuhan Sumber Belajar .....	39
4.2	Pengembangan Sumber Belajar Berbasis Proyek pada Materi Analisis Gravimetri .....	41
4.3	Paket Proyek Sumber Belajar Inovatif Berbasis Proyek Untuk Pengajaran Analisis Gravimetri .....	43
4.4	Standarisasi Sumber Belajar Inovatif Berbasis Proyek .....	46
4.5	Implementasi Sumber Belajar Inovatif dalam Pembelajaran Gravimetri .....	48
4.5.1	Merancang Sumber Belajar Inovatif Berbasis Proyek .....	50
4.5.2	Pengembangan Sumber belajar Inovatif Berbasis Proyek .....	50
4.5.3	Implementasi Sumber Belajar .....	53
4.5.4	Evaluasi Pembelajaran Berbasis Proyek .....	56
4.6	Efektifitas Pembelajaran Berbasis Proyek .....	58
4.6.1	Uji Normalitas Data Hasil Belajar .....	58
4.6.2	Uji Homogenitas Data Hasil Belajar.....	58
4.6.3	Uji Hipotesis Hasil Belajar.....	59
4.6.4	Uji Hipotesis Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi.....	60
4.7	Pembahasan .....	61
<b>BAB KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>69</b>
5.1	Kesimpulan .....	69
5.2	Saran.....	70
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>71</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>80</b>

