

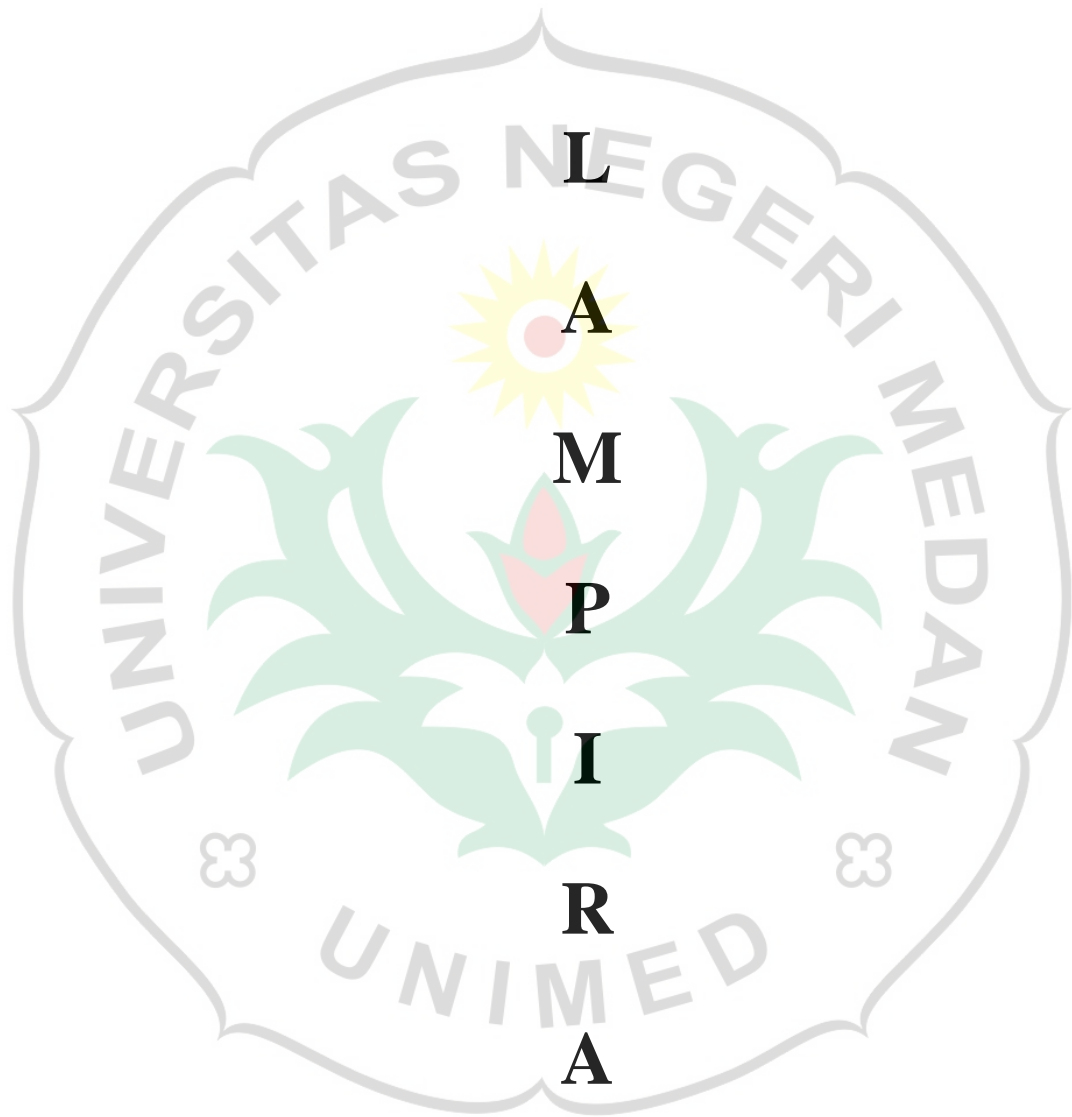
DAFTAR PUSTAKA

- Fauzan, M. (2016). Pembuatan Electronic Book (E-Book) Bahasa Arab dengan Software Flip Book Maker. *Prosiding Konferensi Nasional Bahasa Arab II*. Diakses pada 15 Oktober 2016 dari <http://prosiding.arab-um.com>
- Hamid, M. A., Ramadhani, R., Masrul., Juliana., Safitri, M., Munsarif, M., Jamaludin., & Simarmata, J., (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis
- Hasan, M., Milawati., Darodjat., Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana., & Indra, I. M., (2021). *Media Pembelajaran*. Bandung : Tahta Media Group
- Helmiati. (2012). *Model Pembelajaran*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo
- Jannah, N., Fadiawati, N., & Tania, L. (2017). Pengembangan E-book Interaktif Berbasis Fenomena Kehidupan Sehari-hari tentang Pemisahan Campuran. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Kimia*. 6(1), 186-198.
- Khairinal, K., Suratno, S., & Aftiani, R. Y. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran *E-Book* Berbasis *Flip PDF Professional* untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar dan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ekonomi Siswa Kelas X IIS 1 SMA Negeri 2 Kota Sungai Penuh. *Jurnal Manajemen Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 2(1), 458-470.
- Lefudin. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Dilengkapi dengan Model Pembelajaran, Strategi Pembelajaran, Pendekatan Pembelajaran dan Metode Pembelajaran*. Yogyakarta: DeePublish
- Manurung, G. (2020). Pengembangan Modul Ajar Cetak dan Elektronik Materi Lingkaran Untuk Meningkatkan Kecakapan Abad 21 Siswa Kelas XI SMA Marsudirini Muntilan. *SKRIPSI*. Yogyakarta : Universitas Sanata Dharma
- Muallifah, Arina. (2020) Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Flipbook Interaktif Berbasis Kearifan Lokal sebagai Sumber Belajar Muatan IPS Siswa Kelas V SDN 1 Wulung Blora. *SKRIPSI*. Semarang : Universitas Negeri Semarang
- Muhammad, H. (2016). *Panduan Gerakan Literasi Sekolah Di Sekolah Menengah Kejuruan*. Jakarta : Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
- Mukaromah, J. Z., Sutomo, M., & Sahlan, M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Dalam Menunjang Proses Pembelajaran Siswa. *Jurnal Pendidikan, Sosial, dan Agama*, 7(3), 1-10.

- Mulyadi, D.U., Wahyuni, S., & Handayani, R. D., (2016). Pengembangan Media *Flash Flipbook* untuk Meningkatkan Keterampilan Berfikir Kreatif Siswa dalam Pembelajaran IPA di SMP. *Jurnal Pembelajaran Fisika*. 4(4), 296-301
- Munadi, Y. (2008). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Perss
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Nurdyansyah, (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press
- Pakpahan, A. F., Ardiana, D. P. Y., Mawati, A. T., Wagi, E. B., Simarmata, J., Mansyur, M. Z., Lli, L., Purba, Bonaraja., Chamidah, D., Kaunang, F. J., Jamaludin., & Iskandar, A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis
- Prabowo. A., & Heriyanto. (2013). Analisis Pemanfaatan Buku Elektronik (*E-Book*) oleh Pemustaka di Perpustakaan SMA Negeri 1 SEMARANG. *Jurnal Ilmu Perpustakaan*. 2(2), 1-9.
- Purba, R. A., Rofiki, I., Purba, S., Purba, P. B., Bachtiar, E., Iskandar, A., Febrianty., Yanti., Simarmata, J., Chamidah, D., Purba, D. S., & Purba. B., (2020). *Pengantar Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis
- Purwanto. (2018). *Teknik Penyusunan Instrumen Uji Validitas dan Reabilitas Penelitian Ekonomi Syariah*. Magelang: Staia Press
- Pusparini, A., & Sumbawati, M. S. (2016). Pengembangan Media Modul Digital Pemograman Web Dengan Kvisoft Flipbook Maker Di SMK Negeri 1 Surabaya. *Jurnal IT-Edu*, 1(2), 19-27.
- Puspita, E. I., Rustini, T., & Dewi, D. A. (2021). Rancang Bangun Media E-Book Flipbook Interaktif Pada Materi Interaksi Manusia Dengan Lingkungannya Sekolah Dasar. *Journal of Educational Learning and Innovation (ELIA)*, 1(2), 65–84. doi:10.46229/elia.v1i2.307
- Ruddamayanti, (2019). Pemanfaatan Buku Digital dalam Meningkatkan Minat Baca. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*. Diakses pada 12 JANUARI 2019 dari <https://jurnal.univpgri-palembang.ac.id/index.php/Prosidingpps/article/view/2750>
- Simarmata, J., & Mujiarto. (2019). *Multimedia Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Siva, A. N., & Evita, C. (2018). Rancangan Media Pembelajaran Modul Elektronik Berbasis 3D PageFlip Fisika untuk Materi Momentum dan Impuls. Diakses pada Juli 2018 dari https://www.researchgate.net/publication/326624295_Rancangan_Media_

Pembelajaran Modul Elektronik Berbasis 3D PageFlip Fisika untuk Materi Momentum dan Impuls

- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *ALGORITMA: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 3(1), 1-9.
- Sugianto, D., Abdullah, A. G., Elvyanti, S., & Muladi, Y. (2017). Modul Virtual : Multimedia Flipbook Dasar Teknik Digital. *INVOTEC*, 9(2), 101-116. doi:10.17509/invotec.v9i2.4860
- Supriyadi. (2020). Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Flash FlipBook Maker Pada Matakuliah Sistem Multimedia. *Jurnal Komunikasi*, 11(2), 151-158.
- Tahmidaten, L. & Krismanto, W. (2020). Permasalahan Budaya Membaca di Indonesia (Studi Pustaka Tentang Problematika & Solusinya). *Scholaria : Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 10(1). 22-33
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K., (2015). Pengembangan Buku Ajar Model Penelitian Pengembangan dengan Model ADDIE. *Seminar Nasional Riset Inovatif IV*: Diakses pada tahun 2015 dari <https://scholar.google.co.id/citations?user=idfk8WYAAAAJ&hl=en>
- Utami, L., (2021). Tingkat Literasi Indonesia di Dunia Rendah, Ranking 62 dari 70 Negara. <https://perpustakaan.kemendagri.go.id/tingkat-literasi-indonesia-di-dunia-rendah-ranking-62-dari-70-negara/>
- Utari, R. (2012). Taksonomi Bloom: Apa dan bagaimana menggunakannya? *Pusdiklat KNPk*, 1–13. Diakses dari <https://adoc.pub/taksonomi-bloom-apa-dan-bagaimana-menggunakannya-oleh-retno-.html>



THE *Character* ^N *Building*
UNIVERSITY