

BAB V

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan pada bab sebelumnya, maka kesimpulan yang dapat ditarik dari penelitian ini adalah:

1. Media animasi pembelajaran pada topik deteksi kerusakan perangkat keras komputer (*TroubleShooting*) secara keseluruhan menurut ahli materi dan ahli media sangat layak untuk digunakan dengan persentase masing-masing sebagai berikut: 1) menurut kedua validator materi rata-rata persentase 96% dengan kriteria sangat layak. 2) menurut kedua validator media rata-rata persentase 86% dengan kriteria sangat layak. Sehingga dari hasil tersebut media animasi pembelajaran ini sangat layak untuk digunakan peserta didik.
2. Dalam uji coba media pembelajaran terhadap siswa kelas X jurusan TKJ di SMK IT Marinah Alhidayah Medan sangat efektif untuk digunakan. Hal ini dapat dilihat dari hasil Uji Normalitas Gain, memperoleh nilai rata-rata sebesar 0,8 dengan kategori tinggi dan berdasarkan data yang diperoleh maka media pembelajaran tersebut dapat dinyatakan efektif untuk digunakan.

5.2 Implikasi

Berikut ini implikasi yang didapat dari penelitian pengembangan media animasi pembelajaran pada mata materi *TroubleShooting* kelas X jurusan TKJ di SMK IT Marinah Al-Hidayah:

1. Media pembelajaran berbasis animasi merupakan faktor utama untuk meningkatkan proses pembelajaran berjalan dengan efektif. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa nilai rata-rata siswa jauh lebih baik dengan menggunakan media animasi pembelajaran yang telah dikembangkan peneliti dari sebelum menggunakan media pembelajaran.
2. Hasil penelitian ini digunakan sebagai masukan bagi guru dan peserta didik untuk lebih membenahi diri sehubungan dengan media pembelajaran dalam proses belajar mengajar yang telah diterapkan dan prestasi peserta didik yang telah dicapai dengan media animasi pembelajaran sangat mendukung peningkatan hasil belajar siswa dalam materi deteksi kerusakan perangkat keras komputer.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan di atas dapat diberikan saran sebagai berikut:

1. Media animasi pembelajaran ini diharapkan dapat digunakan sebagai salah satu contoh variasi media pembelajaran dalam materi deteksi kerusakan perangkat keras komputer (*TroubleShooting*).

2. Media ini diharapkan dapat melahirkan inovasi dalam pembelajaran, salah satunya menjadikan pembelajaran lebih menarik sehingga peserta didik dapat lebih antusias dalam proses pembelajaran serta lebih memahami materi pelajaran.
3. Media animasi pembelajaran pada materi deteksi kerusakan perangkat keras komputer (*TroubleShooting*), perlu diadakan pengembangan animasi pembelajaran pada materi yang lainnya serta dapat mempublikasikannya secara lebih luas sehingga dapat menambah referensi mata pelajaran komputer dan jaringan dasar. Media ini juga bisa lebih banyak digunakan oleh siswa mau pun guru untuk meningkatkan efektivitas pembelajaran.
4. Media animasi pembelajaran ini masih perlu dimaksimalkan lagi, yang mungkin bisa menjadi perbaikan peneliti selanjutnya adalah dengan memperhatikan desain, tulisan, format, gambar, animasi yang sesuai dengan materi tersebut secara lebih rinci dan lebih lengkap.