

ABSTRAK

Arry H Manik : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif dengan Adobe Flash CS6 pada Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik Kelas XI SMK Swasta Dwiwarna Medan. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2022.

Penelitian ini bertujuan untuk : (1) mengembangkan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dengan menggunakan *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran Instalasi Motor Listrik Kelas XI SMK Swasta Dwiwarna Medan. (2) Untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dengan menggunakan *Adobe Flash CS6* untuk siswa kelas XI TITL SMK Swasta Dwiwarna Medan.

Penelitian ini termasuk dalam penelitian dan pengembangan dengan konsep ADDIE yang meliputi : (1) *Analyze* (analisis) tahap ini merupakan tahap awal yang bertujuan untuk menentukan tujuan serta informasi yang diperlukan dalam pengembangan media, (2) *Design* (desain) tahap ini merupakan tahap perencanaan pembuatan produk yang dikembangkan, (3) *Develop* (pengembangan) merupakan tahap pengembangan media yang dikembangkan, (4) *Implement* (implementasi) merupakan tahap mengimplementasikan media yang dikembangkan, dan (5) *Evaluate* (evaluasi) merupakan tahap mengevaluasi tujuan, mengukur validansi, mengembangkan instrumen serta mengumpulkan analisa data.

Hasil penelitian diketahui bahwa: (1) Pembuatan *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif dengan Adobe Flash CS6* sesuai dengan konsep pengembangan ADDIE; (2) Berdasarkan hasil penilaian ahli materi I mencapai nilai rata-rata 3,7 (Sangat Layak) dan ahli materi II mencapai nilai rata-rata 3,5 (Sangat Layak). Berdasarkan hasil penilaian ahli media I mencapai nilai 3,3 (Sangat Layak) dan ahli media II mencapai nilai rata-rata 3,1 (Sangat Layak). Dengan demikian pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dengan adobe flash cs6 ini dinatakan valid dan praktis.

Kata kunci : Pengembangan, Multimedia Interaktif, Instalasi Motor Listrik

ABSTRACT

Arry H Manik: Development of Interactive Multimedia-Based Learning Media with Adobe Flash CS6 in the Subject of Electrical Motor Installation Class XI SMK Private Dwiwarna Medan. Thesis. Faculty of Engineering, Medan State University. 2022.

This study aims to: (1) develop interactive multimedia-based learning media using Adobe Flash CS6 in the subject of Class XI Electric Motor Installation of Private Vocational School Dwiwarna Medan. (2) To find out the feasibility of interactive multimedia-based learning media using Adobe Flash CS6 for class XI TITL students of SMK Swasta Dwiwarna Medan.

This research is included in research and development with the ADDIE concept which includes: (1) Analyze (analysis) this stage is the initial stage that aims to determine the objectives and information needed in media development, (2) Design (design) this stage is the planning stage for making the product being developed, (3) Develop (development) is the stage of developing the developed media, (4) Implement (implementation) is the stage of implementing the media that developed, and (5) Evaluate (evaluation) is the stage of evaluating objectives, measuring validity, developing instruments and collecting data analysis.

The results of the study are known that: (1) The creation of Interactive Multimedia-Based Learning Media with Adobe Flash CS6 is in accordance with the concept of ADDIE development; (2) Based on the results of the study, material expert I achieved an average value of 3.7 (Very Feasible) and material expert II reached an average value of 3.5 (Very Feasible). Based on the results of the study, media experts I reached a value of 3.3 (Very Feasible) and media experts II reached an average value of 3.1 (Very Feasible). Thus the development of interactive multimedia-based learning media with adobe flash cs6 is considered valid and practical.

Keywords : Development, Interactive Multimedia, Electric Motor Installation

THE
Character Building
UNIVERSITY