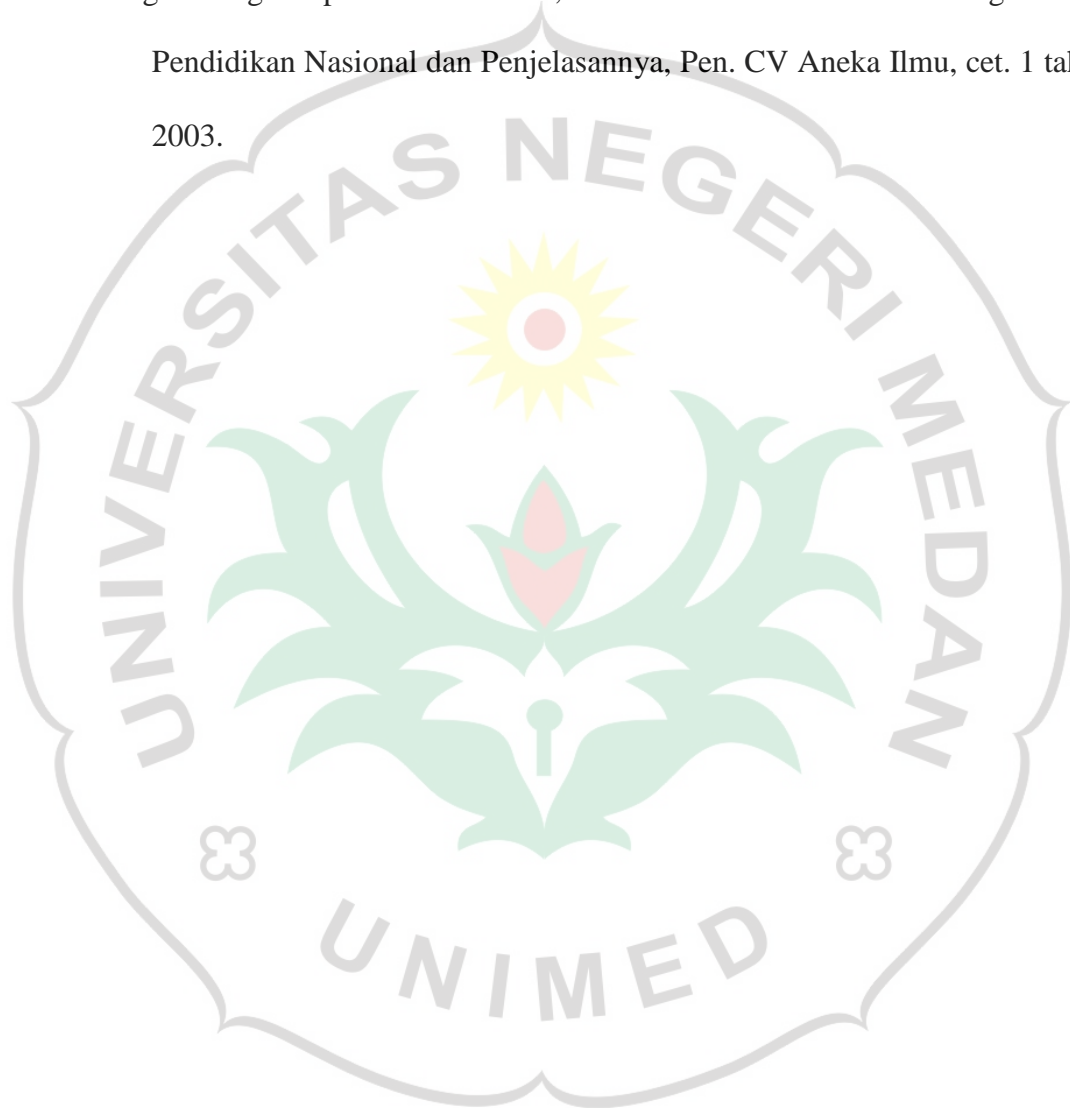


DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Penerbit Rajawali Pers
- Alannasir, W. (2016). Pengaruh Penggunaan Media Animasi dalam Pembelajaran IPS terhadap Motivasi Belajar Siswa Kelas IV SD Negeri Mannuruki.
- Bambang Warsita. (2008). *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Darwyan Syah, dkk, Strategi Belajar Mengajar, (Jakarta: Diadit Media, 2009)
- Fadlillah, A. (2013). Pengertian Belajar. Jakarta: Bumi Aksara
- Juanda, E.A. (2011). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Dasar-dasar Mikrokontroler.
- Jupriyanto & Turahmat. (2017). Bahan Ajar Multimedia Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam sebagai Media Pembelajaran Inovatif.
- Juriah & Juanengsih, N. (2016). Pembelajaran Konstruktivisme Berbantu Media Video/Animasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Siswa Kelas X MIPA 3. *Jurnal Edusains*.
- Moleong, L.J. (2007). Metode penelitian kualitatif. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Muhammad Khoiru Zaroh. (2015). Pengembangan Media Video Tematik Kelas V Tema 2 Sub Tema 2 Pembelajaran I Kurikulum 2013. Abstrak Skripsi USD Yogyakarta. Yogyakarta.
- Setyo, Aditya Tri. (2011). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan adobe flash CS3 dalam Pembelajaran Matematika di SMA/MA Materi Pokok Pertidaksamaan Satu Variabel. *UIN Sunan Kalijaga*. Kalijaga.
- Sudjana, N. (2017). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Penerbit PT Remaja Rosdakarya Offset
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Penerbit Alfabeta
- Undang-undang Republik Indonesia, No. 2 Tahun 1989 tentang Sistem Pendidikan Nasional dan Penjelasannya, Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia, 1989.

Undang-undang Republik Indonesia, No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional dan Penjelasannya, Pen. CV Aneka Ilmu, cet. 1 tahun 2003.



THE
Character Building
UNIVERSITY