

## ABSTRAK

**Surya : Pengembangan Media Pembelajaran Passing Bola Basket Berbasis Aplikasi Andorid (Pembimbing : Usman Nasution), Skripsi : Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Medan 2023.**

Penelitian ini memiliki tujuan mengetahui pengembangan media pembelajaran, membantu meningkatkan minat belajar, hasil respon siswa dan ahli materi & media terhadap pengembangan media pembelajaran berbasis android untuk pembelajaran passing bola basket di SMP Negeri 3 Medan. Penelitian ini dilakukan di tempat SMP Negeri 3 Medan. Pengambilan data dimulai dari bulan juni – agustus 2022. Jumlah sampel pada penelitian ini berjumlah 266 siswa. Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan mengacu pada model pengembangan Borg & Gall. Hasil validasi ahli pada rancangan media pembelajaran passing bola basket berbasis aplikasi android ini dinyatakan dengan skor 100 dan 90, kategori sangat valid. Hasil respon siswa terhadap media pembelajaran berbasis android ini adalah 94, 98 dan 90. Hal ini menunjukkan bahwa produk yang dikembangkan layak digunakan.

**Kata Kunci: Media, Teknik Operan Bola Basket, Aplikasi Android**



## ABSTRACT

**Surya : Basketball Passing Learning Media Based On Android Applications (Thesis Supervisor : Usman Nasution),  
Thesis : Faculty Of Sports Science, State University of Medan 2023.**

This study has the aim of knowing the development of learning media, helping to increase interest in learning, the results of student responses and material & media experts to the development of android-based learning media for basketball passing lessons at SMP Negeri 3 Medan. This research was conducted at SMP Negeri 3 Medan. Data collection started from June – August 2022. The number of samples in this study was found to be 266 students. This research is a type of development research referring to the Borg & Gall development model. The results of expert validation on the design of the ball passing learning media based on this android application are stated with a score of 100 and 90, the category is very valid. The results of student responses to this android-based learning media are 94, 98 and 90. This shows that the product developed is feasible to use.

**Keywords: Media, Basketball Pass Technique, Android Application**

