

ABSTRAK

Wahyu Reynaldi S Kembaren : Pengembangan Media Pembelajaran Servis Bola Volly Pada Tingkat SMA Berbasis Aplikasi Android (Pembimbing Skripsi : Doris Apriani Ritonga), Skripsi, Medan : Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Medan 2022.

Tujuan penelitian ini adalah mengetahui pengembangan media pembelajaran servis bola volly pada tingkat SMA berbasis aplikasi android. Metode yang digunakan adalah metode penelitian pengembangan (*Research and Development/R&D*) dengan Populasi dan sampel dalam penelitian ini adalah uji kelompok kecil 15 siswa dan uji kelompok besar 30 siswa di SMA Negeri 1 Bangun Purba. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan kuesioner/angket yang diberikan kepada ahli dan siswa, teknik analisis data yang digunakan ialah teknik analisis data campuran (kualitatif dan kuantitatif). Media pembelajaran servis bola volly pada tingkat SMA berbasis aplikasi android yang telah dibuat terlebih dahulu di validasi oleh 3 orang ahli, dimana ahli tersebut terdiri dari 2 ahli materi dan 1 ahli media. Persentase untuk mengetahui analisis kebutuhan adalah 78% dimana penilaian persentase validasi ahli Sudjana (2005 : 46-47) maka nilai rata-rata validasi berada pada rentang nilai 65% - 82% dengan kategori baik. Persentase validitas untuk uji kelompok kecil adalah 92% dan penilaian persentase validasi ahli Sudjana (2005 : 46-47) maka nilai rata-rata validasi berada pada rentang nilai 83% - 100% dengan kategori cukup baik untuk digunakan pada tahap uji kelompok besar setelah perbaikan. Untuk validitas uji coba kelompok besar tidak dilakukan karena para ahli telah menyatakan bahwa produk telah layak pada uji coba kelompok kecil. Hal ini menunjukkan bahwa dengan kategori sangat baik, pengembangan media pembelajaran servis bola volly pada tingkat SMA berbasis aplikasi android berjalan secara efektif dan efisien. Hasil uji kelompok kecil melibatkan 16 siswa SMA Negeri 1 Bangun Purba memiliki hasil persentase dengan nilai 78% dengan kategori yang didapat baik dan hasil uji kelompok besar melibatkan 30 siswa SMA Negeri 1 Bangun Purba memiliki hasil persentase dengan nilai 92% dengan kategori yang didapat sangat baik. Maka dapat disimpulkan penelitian yang dilakukan peneliti dapat memberikan peningkatan hasil pembelajaran siswa dalam pembelajaran bola volly khusus materi servis.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Servis Bola Voli dan Berbasis Aplikasi Android

ABSTRACT

Wahyu Reynaldi S Kembaren : Development Of Learning Media And Volleyball Services At The High School Level Based On An Android Application. (Thesis Supervisor : Doris Apriani Ritonga), Thesis, Medan : Faculty of Sports Science, State University of Medan 2022.

The purpose of this study was to determine the development of learning media and volleyball services at the high school level based on an Android application. The method used is a research and development (R&D) method with the population and sample in this study being a small group test of 15 students and a large group test of 30 students at SMA Negeri 1 Bangun Purba. The data collection technique in this study used a questionnaire/questionnaire given to experts and students. The data analysis technique used was a mixed data analysis technique (qualitative and quantitative). The learning media for volleyball service at the high school level is based on an android application that has been made in advance and validated by 3 experts, where the expert consists of 2 material experts and 1 media expert. The percentage of people who understand the needs analysis is 78%, while the percentage of people who have expert validation is in the range of 65%-82% in good categories. The percentage of validity for the small group test is 92% and the assessment of the percentage of expert validation by Sudjana (2005: 46-47), then the average value of validation is in the range of 83%-100%, with a good enough category to be used in the large group test stage after repair. The validation of large group trials was not carried out because experts had stated that the product was feasible in small group trials. This shows that in the very good category, the development of volleyball service learning media

Keywords : Learning Media, Servis of Volleyball Game and Android Application

