

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Tuhan YME karena atas rahmat dan karuniaNya saya masih diberikan kesehatan dan keselamatan serta kesempatan dalam menyelesaikan Proposal Penelitian ini dengan Judul: “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Animasi 3D Menggunakan Blender Pada Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar Di SMK Swasta Imelda Medan”

Proposal Penelitian ini disusun sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Medan.

Selama proses penyusunan Proposal Penelitian, peneliti banyak mendapatkan bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Dalam kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada yang telah membantu pelaksanaan dan penyusunan Proposal Penelitian ini, khususnya kepada:

1. Dr. Syamsul Gulltom, S.KM. M.Kes., selaku Rektor Universitas Negeri Medan.
2. Prof. Dr. Harun Sitompul, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
3. Dr.Zulkifli Matondang M.Pd., selaku Wakil Dekan I Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
4. Dr. Salman Bintang, M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Medan.
5. Dr. Amirhud Dalimunthe, S.T. M.Kom., selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Medan.

6. Drs. Sriadhi, M.Pd., M.Kom., Ph.D., selaku Ketua Prodi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer.
7. Dr. Adi Sutopo, M.Pd., M.T., selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
8. Prof. Dr. Baharuddin, S.T., M.Pd., selaku Dosen Pembimbing Akademik (PA) dan Dosen Penguji skripsi ketiga yang telah memberikan saran dan masukan terkait skripsi.
9. Dr. Janner Simarmata, S.T., M.Kom, selaku Dosen Penguji Skripsi Kedua yang telah memberikan saran dan masukan terkait skripsi.
10. Harvey Desmon Hutahaean, S.Kom., M.Kom, IPM, selaku Dosen Penguji Skripsi pertama yang telah membarikan saran dan masukan terkait skripsi.
11. Kedua orang tua saya, Bapak Sugimo dan Ibu Ratna serta abang Indra Prabowo yang senantiasa memberikan semangat dan bantuan baik moril maupun materi selama proses penyusunan skripsi.
12. Rekan-rekan Mahasiswa Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer 2017, Khususnya kelas PTIK Reguler B.

Akhir kata, semoga proposal penelitian ini dapat menjadi sesuatu yang bermanfaat bagi peneliti dan bagi pembaca pada umumnya.

Medan, November 2022

Ayu Puspita Sari

NIM. 5173151012