

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Posisi Media dalam Sistem Pembelajaran (Daryanto : 2010)	10
Gambar 2.2 Tampilan Aplikasi Blender.....	16
Gambar 2.3 Tampilan Area Kerja Aplikasi Blender.....	16
Gambar 2.4 Kerangka Berpikir	20
Gambar 3.1 Model Pengembangan Waterfall	25
Gambar 3.2 Flowchart Konsep Media	28
Gambar 3.3 UML Aplikasi.....	30
Gambar 3.4 Tampilan Menu Utama.....	30
Gambar 3.5 Tampilan Menu Kompetensi	31
Gambar 3.6 Tampilan Menu Materi.....	31
Gambar 3.7 Tampilan Menu Animasi 3D	31
Gambar 3.8 Tampilan Menu Video.....	31
Gambar 4.1 Tampilan <i>Interface</i> Media Pembelajaran	45
Gambar 4.2 Pembuatan animasi 3D	47
Gambar 4.3 Tampilan menu utama	48
Gambar 4.4 Tampilan Menu Kompetensi	48
Gambar 4.5 Tampilan menu materi.....	48
Gambar 4.6 Tampilan menu animasi 3D.....	49
Gambar 4.7 pembuatan coding pindah scene	49
Gambar 4.8 pembuatan coding rotasi objek	50
Gambar 4.9 pembuatan coding hide objek	50
Gambar 4.10 pembuatan coding keluar media	51
Gambar 4.11 pembuatan coding mengganti objek.....	51