

ABSTRAK

Amsuari Purba (5153131001): Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Mobile Learning* Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika”,Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.2022.

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) Mengetahui cara mengembangkan Media Pembelajaran Berbasis *Mobile Learning* untuk Mata Pelajaran Dasar listrik dan Elektronika untuk siswa di kelas X SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. (2) Mengetahui kelayakan Media Pembelajaran Berbasis *Mobile Learning* untuk Mata Pelajaran Dasar listrik dan Elektronika untuk siswa di kelas X SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. Penelitian ini akan diuji cobakan dengan melibatkan siswa kelas X Teknik Instalasi Tenaga Listrik SMK N 1 Lubuk Pakam semester ganjil tahun ajaran 2022/2023. Jenis penelitian ini adalah *Research and Development (R & D)* dengan model penelitian ADDIE. Model penelitian ADDIE meliputi 5 tahapan yaitu pertama *analysis* yang meliputi analisis kebutuhan produk. Kedua *design* yaitu menyusun garis besar, *layout* dan materi media pembelajaran. Ketiga *development* yaitu mengembangkan produk yang sudah didesain untuk dilakukan validasi agar mendapatkan masukan oleh ahli media dan ahli materi. Keempat *implementation* yaitu menerapkan produk untuk mendapatkan respon dari pengguna (guru dan siswa) terhadap media pembelajaran *berbasis mobile learning* yang sudah dikembangkan. Kelima *evaluation* yaitu mengevaluasi media pembelajaran berbasis *mobile learning* berdasarkan beberapa masukan dari ahli serta respon pengguna. *Software* yang digunakan untuk mengembangkan media adalah *software Ispring Suite*. Instrumen yang digunakan pada penelitian ini adalah angket validasi dan angket respon pengguna. Hasil penelitian ini diketahui : (1) Penelitian Pengembangan ini menghasilkan produk berupa Media Pembelajaran Berbasis Mobile Learning Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika. (2) Kelayakan Media Pembelajaran ini didapatkan dari hasil validasi ahli media dengan kategori “Sangat layak” yang memperoleh nilai rata-rata sebesar 3,35, dan hasil validasi dari ahli materi dengan kategori “Sangat Layak” dengan nilai rata-rata sebesar 3,56.

Kata kunci : Media Pembelajaran, *Mobile Learning*, *Ispring Suite*, Dasar Listrik dan Elektronika

ABSTRACT

Amsuari Purba (5153131001): Development of Mobile Learning-Based Learning Media in Basic Electrical and Electronics Subjects, Department of Electrical Engineering Education, Faculty of Engineering, Medan State University. 2022.

This study aims to: (1) Find out how to develop Mobile Learning-Based Learning Media for Basic Electrical and Electronics Subjects for students in class X SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. (2) Knowing the feasibility of Mobile Learning-Based Learning Media for Basic Electrical and Electronics Subjects for students in class X SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. This research will be tested by involving students of class X Electrical Power Installation Engineering at SMK N 1 Lubuk Pakam in the odd semester of the 2022/2023 academic year. This type of research is Research and Development (R & D) with the ADDIE research model. The ADDIE research model includes 5 stages, namely the first analysis which includes product requirements analysis. The two designs are compiling outlines, layouts and learning media materials. The third development is developing products that have been designed to be validated in order to get input by media experts and material experts. The fourth implementation is implementing a product to get responses from users (teachers and students) to the mobile learning-based learning media that has been developed. The fifth evaluation is evaluating mobile learning-based learning media based on some input from experts and user responses. The software used to develop the media is the Ispring Suite software. The instruments used in this study were a validation questionnaire and a user response questionnaire. The results of this study are known: (1) This Development Research produces a product in the form of Mobile Learning-Based Learning Media for Basic Electrical and Electronics Subjects. (2) The feasibility of this Learning Media is obtained from the validation results of media experts with the "Very Appropriate" category which obtains an average score of 3.35, and the validation results from material experts in the "Very Eligible" category with an average value of 3, 56.

Keywords: Learning Media, Mobile Learning, Ispring Suite, Basic Electricity and Electronics