

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang Masalah	1
2. Identifikasi Masalah	4
3. Pembatasan Masalah	4
4. Rumusan Masalah	5
5. Tujuan Pengembangan	5
6. Manfaat Penelitian	6
7. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	7
BAB II KAJIAN TEORI	
2.1 Kerangka Teori	8
2.1.1 Pengertian Pembelajaran	8
2.1.2 Media Pembelajaran	9
2.2 Kajian Produk yang Dikembangkan	11
2.2.1 Mobile Learning	11
2.2.2 Ispring Suite	12
2.2.3 Dasar Listrik dan Elektronika	13
2.2.4 Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar	13
2.2.5 Materi Pembelajaran Konsep Listrik dan Elektronika	14
2.3 Model Pengembangan Produk yang Digunakan	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	24
3.2 Variabel dan Sampel Penelitian	24
3.3 Metode Pengembangan Produk	24
3.3.1 Metode Penelitian	24
3.3.2 Alat dan Bahan Penelitian	25
3.3.3 Prosedur Pengembangan Media	25
3.4 Rancangan Produk	29
3.5 Teknik Pengumpulan Data	32
3.6 Teknik Analisis Data	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Pengembangan Produk	39
4.1.1 <i>Analysis</i> (Analisis)	39

4.1.2 Design (Desain)	40
4.1.3 Development (Pengembangan).....	43
4.1.4 Implementation (Implementasi).....	44
4.1.5 Evaluation (Evaluasi).....	44
4.2 Kelayakan Produk	45
4.2.1 Data Hasil Uji Kelayakan Oleh Ahli Media	45
4.2.2 Data Hasil Uji Kelayakan Oleh Ahli Materi	47
4.3 Uji Coba Produk	50
4.3.1 Uji Coba Produk Kecil.....	50
4.3.2 Uji Coba Produk Besar	53
4.3.3 Uji Coba Guru Mata Pelajaran.....	55
4.4 Pembahasan.....	57
 BAB V KESIMPULAN, IMPLEMENTASI DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	60
5.2 Implementasi.....	61
5.3 Saran	62
 DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



 THE *Character Building* UNIVERSITY