

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I : PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	9
1.3 Batasan Masalah	10
1.4 Rumusan Masalah	10
1.5 Tujuan Penelitian	11
1.6 Manfaat Penelitian	12
1.7 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan.....	12
1.8 Definisi Operasional	13
BAB II : TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka teoritis	14
2.1.1 Pengertian Bahan Ajar	14
2.1.2 Bahan Ajar Interaktif	17
2.1.3 Tujuan Pembuatan Bahan Ajar Interaktif.....	18
2.1.4 Manfaat Pembuatan Bahan Ajar Interaktif	19
2.1.5 Jenis-jenis Bahan Ajar.	20
2.1.6 Prinsip-Prinsip Bahan Ajar.....	22
2.1.7 Hakikat Pengembangan Bahan Ajar.....	23

2.1.8	Petunjuk Mendesain Tampilan Bahan Ajar	25
2.1.9	Kriteria Penilaian Kualitas Bahan Ajar Interaktif.....	26
2.1.10	Android	30
2.1.11	Bahan Ajar Interaktif Berbasis Android.....	30
2.1.12	Penelitian Pengembangan	31
2.1.13	Pengembangan Model ADDIE	32
2.1.14	Teori yang Melandasi Pengembangan Bahan Ajar Interaktif.....	38
2.1.15	Kemampuan Pemecahan Masalah	42
2.1.16	Karakter Motivasi.....	45
2.1.17	Kualitas Produk yang Dikembangkan	46
2.1.18	Hubungan Bahan Ajar Interaktif dengan Kemampuan Pemecahan Masalah dan Motivasi Siswa SMA	49
2.2	Penelitian yang Relevan.....	50
2.3	Hipotesis Penelitian.....	53
 BAB III: METODE PENELITIAN		
3.1	Desain Penelitian	55
3.2	Model Pengembangan.....	55
3.3	Ruang Lingkup Penelitian	62
3.3.1	Waktu dan Tempat Penelitian	62
3.3.2	Populasi dan Sampel	62
3.3.3	Variabel Penelitian	62
3.4	Prosedur Penelitian.....	63
3.5	Jenis Data	65
3.6	Instrumen Pengumpulan Data	65
3.6.1	Lembar Validasi	66
3.6.2	Observasi	70
3.6.3	Instrumen Pemecahan Masalah.....	70
3.7	Validitas dan Reliabiliras Instrumen	70
3.7.1	Validasi Instrumen Kemampuan Pemecahan Masalah.....	70

3.7.2	Reliabilitas Instrumen Kemampuan Pemecahan Masalah.....	71
3.8	Angket Motivasi	72
3.9	Teknik Analisis Data	73
3.9.1	Teknik Analisis Hasil Angket	74
3.9.2	Teknik Analisis Hasil Tes.....	75
3.10	Analisis N-Gain	76

BAB IV :HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian dan Pembahasan	77
4.1.1	Hasil Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Android	77
4.1.1.1	Analysis.....	77
4.1.1.2	Design.....	81
4.1.1.3	Development.....	86
4.1.1.4	Implementation.....	100
4.1.1.5	Evaluation	104
4.1.2	Validitas Bahan Ajar Interaktif Berbasis Android	106
4.1.3	Kepraktisan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Android	106
4.1.4	Kefektifan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Android.....	107
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	107
4.3	Kendala dan Solusi.....	113

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

DAFTAR PUSTAKA

