

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan dalam penelitian ini, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Bahan ajar interaktif berbasis *android* yang dikembangkan untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah sudah valid. Hal ini dapat dilihat dari persentase skor penilaian tim ahli materi 87% dan persentase skor penilaian tim ahli media 86% dengan kategori sangat baik.
2. Bahan ajar interaktif berbasis *android* yang untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah sudah praktis ketika digunakan. Hal ini dapat dilihat dari hasil angket siswa dan respon guru yang menyatakan bahwa bahan ajar ini memenuhi kebutuhan siswa dari tampilan yang menarik, bahasa yang mudah dipahami sehingga praktis digunakan siswa.
3. Bahan ajar interaktif berbasis *android* yang untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah ini sudah efektif yang dapat dilihat dari dampak bahan ajar ini yang dapat meningkatkan kemampuan pemecahan masalah siswa. Hasil olah data dengan analisis *N-gain* menunjukkan bahwa bahan ajar mampu meningkatkan kemampuan pemecahan masalah siswa dengan perhitungan *N-gain* sebesar 0,49 (kategori *N-gain* sedang).
4. Bahan ajar interaktif berbasis *android* dianggap berhasil meningkatkan motivasi siswa. Hasil perhitungan menunjukkan bahwa tingkat motivasi siswa menggunakan bahan ajar ini adalah tergolong tinggi dengan rata-rata 87%.

## 5.2. Saran

Sebagai tindak lanjut dari hasil penelitian ini, peneliti mengajukan beberapa saran sebagai berikut:

1. Pengembangan bahan ajar hendaknya dikemas sesuai dengan kebutuhan pembelajaran dan karakteristik siswa, akan lebih baik memperbanyak tampilan menu yang akan diberikan dalam aplikasi bahan ajar interaktif supaya lebih lengkap lagi
2. Bagi pengguna yang mengoperasikan aplikasi bahan ajar interaktif sebaiknya menggunakan android dengan kualifikasi android minimal 8.0 (oreo)
3. Bahan ajar interaktif berbasis *android* dapat dikembangkan dengan memuat kompetensi dasar dan materi yang lebih luas
4. Bahan ajar ini dapat dilanjutkan dengan pengembangan bahan ajar untuk berbagai perangkat selain *android*.

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY