

ABSTRAK

Indah Ayu Puspita. NIM 5182144008. “Pengembangan Media Pembelajaran Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Perawatan Tangan, Kaki, Nail Art Dan Rias Wajah Khusus Dan Kreatif Siswa Tata Kecantikan Smk Negeri 1 Beringin”. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2022

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengembangan media pembelajaran *Adobe Flash CS6* pada rias karakter luka bakar tiga dimensi mata pelajaran perawatan tangan, kaki, nail art dan rias wajah khusus dan kreatif kelas XII Tata Kecantikan di SMK Negeri 1 Beringin dan untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran *Adobe Flash CS6* pada rias karakter luka bakar tiga dimensi mata pelajaran perawatan tangan, kaki, nail art dan rias wajah khusus kelas XII Tata Kecantikan di SMK Negeri 1 Beringin.

Metode penelitian ini menggunakan model (R&D). Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas XII tata kecantikan SMK Negeri 1 Beringin sebanyak 30 orang siswa. Teknik pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara dan angket. Uji validasi dilakukan oleh 3 ahli materi dan 3 ahli media. Kelayakan media diperoleh dari uji coba kelompok kecil, kelompok sedang dan kelompok besar.

1) Hasil validasi media pembelajaran menunjukkan bahwa hasil penilaian dari ahli materi diperoleh skor sebesar 93,09% dengan kategori “sangat layak”. Dan penilaian dari ahli media diperoleh skor sebesar 92,68% dengan kategori “sangat layak”. 2) Sedangkan hasil penilaian uji coba produk pada kelompok kecil sebanyak 3 orang siswa diperoleh presentase skor 80,95% dengan kategori “layak”, penilaian kelompok sedang sebanyak 6 orang siswa diperoleh presentase skor 91,19% dengan kategori “sangat layak”, dan terakhir penilaian kelompok besar sebanyak 21 orang siswa diperoleh presentase skor 94,42% dengan kategori “sangat layak”. Dari ketiga tahapan uji coba produk pada siswa terlihat bahwa presentase hasil uji coba produk mengalami peningkatan. Dapat disimpulkan dari skor rata-rata ahli materi, ahli media, uji coba kelompok kecil, kelompok sedang dan kelompok besar didapatkan presentase 90,46% dengan kategori “sangat layak” sehingga penggunaan media *Adobe Flash CS6* dinyatakan sangat layak sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci : *Media Pembelajaran, Adobe Flash CS6, Rias Karakter Luka Bakar Tiga Dimensi*

ABSTRACT

Indah Ayu Puspita. Nim, 5182144008. "Development of Adobe Flash Cs6 Learning Media in the Subjects of Hand, Foot, Nail Art and Special and Creative Makeup for Beauty Cosmetology Students at Smk Negeri 1 Beringin". Faculty of Engineering. Medan State University. 2022

This study aims to determine the development of Adobe Flash CS6 learning media for three-dimensional burn character make-up for hand, foot, nail art and special make-up subjects and to determine the feasibility of Adobe Flash CS6 learning media for three-dimensional burn character make-up for treatment subjects. hands, feet, nail art and special make-up for class XII Cosmetology at SMK Negeri 1 Beringin.

This research method uses a research and development (R&D) model. The subjects in this study were 30 students of class XII cosmetology at SMK Negeri 1 Beringin. Data collection techniques were carried out through observation, interviews and questionnaires. The validation test was carried out by 3 material experts and 3 media experts. Media eligibility was obtained from small group trials, medium groups and large groups.

1) The results of the validation of learning media show that the results of the assessment from material experts obtained a score of 93.09% in the "very decent" category. 2) And the assessment of media experts obtained a score of 92.68% in the "very decent" category. While the results of the product trial assessment in a small group of 3 students obtained a percentage score of 80.95% in the "decent" category, the average group assessment of 6 students obtained a percentage score of 91.19% in the "very feasible" category, and finally the assessment a large group of 21 students obtained a score percentage of 94,42% in the "very decent" category. From the three stages of product trials on students, it can be seen that the percentage of product trial results has increased. It can be concluded from the average score of material experts, media experts, small group trials, medium groups and large groups obtained a percentage of 90.46% in the "very feasible" category so that the use of Adobe Flash CS6 media is stated to be very feasible as a learning medium.

Keywords : *Learning Media, Adobe Flash CS6, Three Dimensi Burn Character Makeup*