

DAFTAR PUSTAKA

- Ade Dwi Utami, Anita Yus. 2022. Teacher and Psarents Role Shift in Early Childhood Education Practices. *Contemporary Perpectives on Research on Coronavirus Disease 2019 (COvid-19) in Early Childhood Education*.
- Adika. 2014. Pengembangan flipbook fisika untuk meningkatkan kemampuan berfikir kreatif bagi siswa SMP/MTs kelas VIII pada materi cahaya. Artikel Ilmiah Tugas Akhir. Yogyakarta : Pendidikan Fisika UIN Yogyakarta
- Ali, Mohammad dan Asrori, Mohammad. 2014. *METODOLOGI DAN APLIKASI RISET PENDIDIKAN*. Jakarta. Cahaya Prima Sentosa
- Amanullah, M. A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Guna Menunjang Proses Pembelajaran di Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 8(1), 37. <https://doi.org/10.24269/dpp.v0i0.2300>
- Amin, A. K & Mayasari, N. 2015. Pengembangan media pembelajaran berbentuk aplikasi android berbasis weblog untuk meningkatkan hasil belajar mahasiswa pendidikan matematika IKIP Bojonegoro. *Jurnal Magistra*, 27 (94), hlm. 12
- Apsarai,Angela Nindy,.Rudy Kustijono. 2017. Development Of E-Book Using Kvisoft Flipbook Maker To Train Science Process Skill For Senior High School Students In Curriculum 2013. *Jurnal Inovasi Pendidikan Fisika (JIPF)*. 6(3).
- Arifin. 2016. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto. 2016. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, "*Media Pembelajaran*, Rajawali Pers", (Jakarta, 2013), h 3-4.
- Asmi,A.r.,Surbakti,A.N.,Hudaidah. 2018. Pengembangan E-Modul Berbasis Flip Book Maker Materi Pendidikan Karakter untuk Pembelajaran Mata Kuliah Pancasila MPK Universitas Sriwijaya *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*. Sriwijaya.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Darmayasa. 2017. "The Effectiveness Of The Implementation Of The Flipped Classroom Learning Strategy On Motivation, Discipline And Learning

Results.Pdf," *Medwell Journals*, Vol. 12, No. 9, Pp. 1611–1617, 2017, Doi: 10.3923

Dewi, dan Arief. 2021. Pelaksanaan Pembelajaran Daring Pada Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Basicedu*. Indonesia

Direktorat Jendral Pengembangan Mutu Pendidikan dan Tenaga Pendidikan. 2008. Penulisan Modul. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional

Fitri W., Laily Rosidah, & Kristiana Maryani. 2017. Meningkatkan Kemampuan Berempati Anak Usia 5-6 Tahun Melalui Cooperative Learning. *Jurnal Ilmiah VISI PGTK PAUD dan DIKMAS*. 12 (2). hlm.163-169.

Gunawan, Dedi. 2010. Modul Pembelajaran Interaktif Elektronika Dasar Untuk Program Keahlian Teknik Audio Video Smk Muhammadiyah 1 Sukoharjo Menggunakan ODFURPHGLD)ODVK · *Jurnal KomuniTi*. Vol. 2, No. 1, Juni 2010

Hasanah& Rahmahwaty, 2019. Murder Learning And Self Efficacy Models: Impact On Mathematical Reflective Thingking Ability. *Journal For The Education Of Gifted Young Scientists*, 7(4), 1123–1135

Hammiyati, Maison, dan Dwi,. 2017. Pengembangan E-Modul Menggunakan 3D Pageflip Professional Pada Materi Momentum Dan Impuls Sma/Ma Kelas Xi', *Jurnal Penelitian Universitas Jambi*, Issn 08528

Hayati, S. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Fisika Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Prosiding Seminar Nasional Fisika*, 4(2)

Hermawan, dkk. 2014. *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran di SD*. Tangerang Selatan: Universitas TerbukaIsah Cahyani, *Pembelajaran Bahasa Indonesia*, (Jakarta : 2009), 36.

Hidayati, Purwati,Leni., Tias Ernawati. 2020. The Correlations of Students' Communication Skill and Social Environment with Students' Science Achievement in Junior High School. *International Conference on Technology, Education and Sciences*. Indonesia.

Isah, Cahyani, dan Hodijah, 2019. Kemampuan Berbahasa Indonesia di SD, Bandung: UPI Press.

Khair, Ummul. 2018. Pembelajaran Bahasa dan Sastra (BASASTRA) di SD dan MI. *ARRIAYAH: Jurnal Pendidikan Dasar*. (Vol. 2)(No.1).

Kinzie, Mario, Andreuw. 2021. Pembelajaran Daring Menggunakan E-Modul Pada Flipped Classroom Statistika Untuk Meningkatkan Kemampuan

- Bernalar Dan Intensi Berwirausaha. *Jinotep (Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran) Kajian Dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*. Manado
- Kurniawan. 2016. *Pembelajaran Menulis Kreatif Berbasis Komunikatif dan Apresiasi*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offiset.
- Kusumaningtyas, Nikmahtul., dan Luqman Hakim. 2020. Pengembangan Buku Scientific *Approach* Berbasis *QR Code* Berintegrasi Kahoot. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*. Surabaya
- Kustandi,Cecep. 2016. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Lasmiyati dan Idris Harta. 2014. Pengembangan Modul Pembelajaran untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep dan Minat SMP. *PYTHAGORAS: Jurnal Pendidikan Matematika*. 9(2)
- Lidy Fitri, Alimah, Eko Setyadi Kurniawan, Nur Ngazizah. 2013. Pengembangan Modul Fisika pada Pokok BahasanListrik Dinamis Berbasis Domain Pengetahuan Sains untuk Mengoptimalkan Minds-On Siswa SMA Negeri 3 Purworejo Kelas X Tahun Pelajaran 2012/2013. *Jurnal Program Studi Pendidikan Fisika Universitas Muhammadiyah Purworejo*. Radiasi. Vol. 3 No.1
- Maharcika, Suarni, Gunamantha. 2021. Pengembangan Modul Elektronik (*E-Modul*) Berbasis *Flipbook Maker* Untuk Subtema Pekerjaan Di Sekitarku Kelas Iv Sd/Mi. *Pendasi: Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia*
- Maidah, Arshy. (2015). Pengembangan Modul Tematik Sebagai Penunjang Bahan Ajar Siswa Kelas I Sekolah Dasar Negeri Patuk 1 Gunungkidul. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Mnkandla, E. and Minnaar, A. (2017). The Use of Social Media in ELearning: A Metasynthesis. *International Review of Research in Open and Distributed Learning* Volume 18, Number 5. Diambil dari <http://www.irrodl.org/index.php/irrod/article/view/3014/4293>
- Morrison, G. R., Kemp, E. J., & Ross, S. M. 2004. *Designing effective instruction*. New York, NY: Merrill.
- Mulyasa. 2017.*Kurikulum Berbasis Kompetensi: Konsep, Karakteristik, Dan Implementasi* Bandung: Remaja Rosdakarya
- Nugraheni. 2017. Implementasi Permainan Pada Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Journal of Medives*, 1 (2): 142-149
- Nurhasanah, Andi . Jelajah Sejarah Melalui Ludo Carpet : Upaya Mewujudkan Generasi Nasionalis Bagi Anak Sekolah Dasar****, *Penelitian Pendidikan INSANI*, 20 (2017), h 125.

- Nuryasana.E.,Noviana.D. 2020. Pengembangan Bahan Ajar Strategi Belajar Mengajar Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa. *Jurnal Inovasi Penelitian*. Surabaya 1(5).
- Oka, A.A. (2009). Pengaruh penerapan belajar mandiri pada materi ekosistem terhadap keterampilan berpikir kritis dan kemampuan memecahkan masalah siswa SMA di kota Metro. Diakses pada tanggal 1 Agustus 2022 dari: http://www.ummetro.ac.id/file_jurnal/5.%20Anak%20Agung%20Oka%20UM%20Metro.pdf.
- Panen, P., dan Purwanto. 2004. Penulisan Bahan Ajar. Jakarta: Ditjen Dikti Depdikbud
- Prastowo, Adi. 2015 Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif. Jogjakarta: DIVA Press
- Pinontoan, K.F., Walean.,M., Lengkong,A.V. 2021. Pembelajaran Daring Menggunakan E-Modul Pada Flipped Classroom Statistika Untuk Meningkatkan Kemampuan Bernalar Dan Intensi Berwirausaha. *Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran*. Indonesia
- Putra. Nusa. 2012. Research and Development. Jakarta : PT Grafindo Persada
- Rasiman. 2014. Efektivitas Resource- Based Learning berbantuan Flip book maker dalam pembelajaran matematika SMA. JKPM. ISSN : 2339-2444. Vol 1 (2).hal:34-41.
- Rokhmania, F. T., & Kustijono, R. (2017). Efektivitas penggunaan E-Modul berbasis flipped classroom untuk melatih keterampilan berpikir kritis. Seminar Nasional Fisika, (November), 91±96
- Ruhimat, 2011. Kurikulum dan Pembelajaran. Jakarta. PT Raja Grafindo Persada
- Sa'diyah, K. 2021. *Pengembangan E-Modul Berbasis Digital Flipbook Untuk Mempermudah Pembelajaran Jarak Jauh Di Sma – Kalimatus Sa'diyah*. Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan Volume 3 Nomor 4 Tahun 2021 Halm 1298 - 1308 Doi: <https://doi.org/10.31004/Edukatif.V3i4.561>
- Sholikhatul.,M..2019. Pengembangan E-Modul Kd Menerapkan Pembuatan Website Kelas XI BDP Di Smkn 1 Jombang. *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (Jptn)*, 7(2).
- Siti, Irwandani. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Komik Fisika Berbantuan Sosial Media Instagram Sebagai Alternatif Pembelajaran"", *Al-Biruni*, 5 (34) .

- Sugihartini, & Jayanta.2017. E-Modul Strategi Pembelajaran Berbasis Cai Dengan Project Based Learning (Kajian Respon Pengguna Sistem). *Seminar Nasional Riset Inovatif*, 5, 831–838.
- Sundayana, dan Rostina. 2014. *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Sumadi. 2018, *Psikologi Pendidikan*, Jakarta: Rajawali, . 247
- Sudjana dan Rivai. 2017. *Media Pengajaran*. Bandung; Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bndung: Alfabeta.
- 2016. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta
- 2017. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta
- Syahna,A.s.,Trisna.R. 2020. Model Pembelajaran Bahasa Indonesia Yang Efektif Pada Anak Usia Sekolah Dasar. *Jurnal BELAINDIKA*.01(01).
- Taufik Syastra, Adam, Steffi dan Muhammad. 2015. Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam, *CBIS Journal*, 3 (2).
- Tegeh, Ketut. 2015. Pengembangan Buku Ajar Model Penelitian Pengembangan Dengan Model Addie. Seminar Nasional Riset Inovatif IV
- Tsai, & Lin, L. 2018. A Flip Blended Learning Approach For Epub3 Ebook-Based Course Design And Implementation. *Eurasia Journal Of Mathematics, Science And Technology Education*, 14(1), 123–144. <https://doi.org/10.12973/Ejmste/79629>
- Ummah & Lestari. 2018. Analisis Kebutuhan Pengembangan E-Modul Berbasis Penelitian Uji Antimikroba Pada Matakuliah Mikrobiologi. *Seminar Nasional Pendidikan Ipa 2017*, 2.
- Wawan Akbar, Deny Setiawan, Anita Yus. 2022. Analisis Pelaksanaan Pembelajaran Naratif Eksperensial untuk Meningkatkan Karakter di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. 6(5).
- Wijayanto. 2014. Pengembangan e-modul berbasis flip book maker dengan model project Based learning untuk mengembangkan kemampuan pemecahan Masalah matematika. *Jurnal Pembelajaran Matematika*. ISBN 978-602-096000-5. Hal: 625-628

Wina . 2008.*Perencanaan Dan Desain Sistem Pembelajaran*, Kencana Pers
.Jakarta

Yulaika, & Sakti. 2020. Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Flip Book Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan Ekonomi, Manajemen Dan Keuangan*, 4(1), 67–76.
<https://doi.org/10.26740/jpeka.v4n1.p67-76>

Yulinar. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Kvisoft Berbasis Android Kelas Xi Sman 4 Jenepono. Makassar: UIN Alauddin Makassar

Yunianto& Suherman. 2019. Flip Builder: Pengembangannya Pada Media Pembelajaran Matematika. *Terampil: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*, 6(2), 115–127

