

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1 Model Pengembangan Konseptual dan Prosedural Berulang	11
Gambar 2.2 Skema Penelitian dan Pengembangan Model 4D	28
Gambar 2.3 Skema Penelitian dan Pengembangan Model ADDIE	29
Gambar 2.4 Skema Penelitian dan Pengembangan Model Dick & Carey	30
Gambar 2.5 Skema Penelitian dan Pengembangan Model Borg & Gall	31
Gambar 2.6 Peta Konsep Operasi Hitung Pecahan	34
Gambar 2.7 Kartu Metakognitif	40
Gambar 2.8 Buku Digital dengan Luar Berbentuk <i>Flipbook</i>	42
Gambar 2.9 Kerangka Berpikir	48
Gambar 3.1 Skema Penelitian dan Pengembangan Model ADDIE	51
Gambar 3.2 Aspek yang dikembangkan	53
Gambar 4.1 Buku Digital Format PDF	79
Gambar 4.2 Tampilan Menu Aplikasi Online Heyzine	79
Gambar 4.3 Dashboard Milik Penulis	80
Gambar 4.4 Proses Input Buku Digital Format PDF	80
Gambar 4.5 Tampilan Edit Pages	81
Gambar 4.6 Memasukkan Judul Flipbook	83
Gambar 4.7 Memilih Jenis Flipbook	83
Gambar 4.8 Memasukkan Gambar Latar Flipbook	84
Gambar 4.9 Memilih Bentuk Ikon	84
Gambar 4.10 Memasukkan Audio	85
Gambar 4.11 Pengaturan Posisi Audio	85
Gambar 4.12 Memasukkan Link Kuis	86
Gambar 4.13 Memasukkan Video Pembelajaran	86
Gambar 4.14 Pengaturan Video Pembelajaran	87
Gambar 4.15 Pilihan Metode Pendistribusian Flipbook	87
Gambar 4.16 Keterangan Fungsi Tombol Navigasi	90
Gambar 4.17 Keterangan Tombol pada Video Pembelajaran	91

Gambar 4.18 Keterangan Tombol pada Kuis Interaktif.....	92
Gambar 4.19 Rekapitulasi Hasil Validasi Produk.....	115
Gambar 4.20 Histogram Nilai Pre-Test Kelas Eksperimen	123
Gambar 4.21 Histogram Nilai Post-Test Kelas Eksperimen.....	124
Gambar 4.22 Histogram Nilai Pre-Test Kelas Kontrol.....	125
Gambar 4.23 Histogram Nilai Post-Test Kelas Kontrol	126
Gambar 4.24 Persentase Ketuntasan Klasikal Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Kelas Eksperimen	128
Gambar 4.25 Persentase Ketuntasan Klasikal Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Kelas Kontrol.....	129
Gambar 4.26 Histogram Data Pre-Test.....	130
Gambar 4.27 Histogram Data Post-Test	131

