

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	7
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Penelitian	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	10
2.1 Kerangka Teoritis	10
2.1.1 Pemahaman Konsep Matematika.....	10
2.1.2 penelitian kerang.....	12
2.1.3 Sumber Belajar	16
2.1.4 Buku Ajar Digital.....	19
2.1.5 Teori Belajar	26
2.1.6 Penelitian Pengembangan	27
2.1.7 Operasi Hitung Pecahan.....	34
2.2 Penelitian Relevan	43
2.3 Kerangka Berpikir	47
2.4 Hipotesis Penelitian	49

BAB III METODE PENELITIAN	50
3.1 Jenis Penelitian	50
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	50
3.3 Subjek dan Objek Penelitian.....	51
3.4 Prosedur Penelitian	51
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	55
3.6 Teknik Analisis Data	63
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	72
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	72
4.2 Pembahasan	136
4.2.1 Kevalidan Buku Ajar Digital berbasis Pendekan Metakognitif... 136	
4.2.2 Kepraktisan Buku Ajar Digital berbasis Pendekan Metakognitif interaktif.....	138
4.2.3 Keefektivan Buku Ajar Digital berbasis Pendekan Metakognitif	139
4.2.4 Temuan Penelitian	142
4.2.5 Keterbatasan Penelitian.....	143
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	144
5.1 Simpulan	144
5.2 Implikasi	145
5.3 Saran	146
DAFTAR PUSTAKA.....	147
LAMPIRAN.....	153