

ABSTRAK

Robertus O Sinulingga, NIM5153311033. Pengembangan Media Video Pembelajaran Dasar-Dasar Konstruksi Bangunan Siswa Kelas X Program Keahlian Desain Pemodelan Dan Informasi Bangunan SMK Negeri 2 Medan

Penelitian ini bertujuan untuk : (1) Mengetahui proses pengembangan media pembelajaran video pada mata pelajaran DDKB siswa Kelas X Program Keahlian DPIB SMK Negeri 2 Medan.(2) Mengetahui kelayakan media pembelajaran video pada KD 3.1 K3LH dengan materi APD di kelas X program Keahlian DPIBSMK Negeri 2 Medan. Penelitian ini menggunakan model ADDIE yang meliputi beberapa tahapan yaitu: *Analysis* (Analisis),*Design* (Desain),*Development* (Pengembangan),*Implementation* (Implementasi),*Evaluation* (Evaluasi).Proses penelitian yang dilakukan melalui beberapa proses yang diawali dengan melakukan observasi untuk mengetahui proses pembelajaran yang dilakukan disekolah serta media apa saja yang digunakan pada kegiatan belajar mengajar di SMK Negeri 2 Medan. Tahap selanjutnya ialah penyusunan materi yang sesuai dengan pedoman yang telah diberikan yaitu Silabus. Adapun tahap terakhir yaitu dengan membuat media video pembelajaran K3LH menggunakan aplikasi VN dan penyempurnaan produk.Adapun hasil penelitian yang diperoleh setelah pembuatan produk berupa media Video pembelajaran akan dilakukan uji kelayakan atau validasi oleh ahli mediadan ahli materi. Penilaian dari Ahli Media dikategorikan “Layak” (valid) dengan interval skor 3.80.Penilaian oleh Ahli Materi dikategorikan“Layak”(valid) dengan interval skor 4.02. dengan hasil dari ahli materi dan ahli media, Media video pembelajaran dinyatakan“Layak”.

Kata Kunci:Media Pembelajaran,Video Pembelajaran, K3LH,ADDIE

THE
Character Building
UNIVERSITY

ABSTRACT

Robertus O Sinulingga, NIM 5153311033. Development of Video Learning Media for Building Construction Fundamentals for Class X Students of Building Modeling and Information Design Expertise Programat SMK Negeri 2 Medan

This study aims to: (1) Find out the process of developing video learning media on DDKB subjects for Class X students of the DPIB Expertise Program at SMK Negeri 2 Medan. (2) Knowing the feasibility of video learning media at KD 3.1K3LH with PPE material in class X of the DPIB Expertise program at SMK Negeri 2 Medan. This study uses the ADDIE model which includes several stages, namely: Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation. The research process was carried out through several processes that began with making observations to find out the learning process carried out in schools and what media were used in teaching and learning activities at SMK Negeri 2 Medan. The next stage is the preparation of material in accordance with the guidelines that have been given, namely the syllabus. The last stage is making K3LH learning video media using VN applications and product improvements. The research results obtained after making the product in the form of learning video media will be tested for feasibility or validation by media experts and material experts. The assessment from the Media Expertis categorized as "Eligible" (valid) with a score interval of 3.80. Assessment by Material Experts is categorized as "Eligible" (valid) with a score interval of 4.02. with the results from material experts and media experts, the Video Learning Media was declared "Eligible".

Keywords: Learning Media, Learning Video, K3LH, ADDIE

THE
Character Building
UNIVERSITY