

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, lin ningsih (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aurora 3D Pada Mata Pelajaran Marketing kelas X Bisnis Daring dan Pemasaran di SMK Negeri 2 Tuban. *Jurnal Pendidikan Tata Niaga*. Vol. 8. No.2 Universitas Negeri Surabaya.
- Ampera, Dina.(2016). *Pengetahuan Tekstile*. Medan : Unimed Press
- Arsyad, Azhar. (2016). *Media Pembelajaran*. Edisi Revisi. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada
- Hakim, lukman. (2015). Aurora 3d Presentation Dalam Pembelajaran Bangun Ruang Sisi Lengkung Di Kelas Ix Smpn 24 Banjarmasin. *Jurnal Pendidikan Elektro*. Vol 2. No.2. IAIN Antasari.
- Hernawati, Kuswari. (2012). *Membuat Slide Presentasi Dengan Aurora 3D Presentation*.[http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/pengabdian_/kuswari-hernawati-ssi-kom/model-aurora 3D.PDF](http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/pengabdian_/kuswari-hernawati-ssi-kom/model-aurora%203D.PDF). di akses oktober 2020.
- Khaerotin, Rahma. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif 3D Aurora Presentation Untuk Keterampilan Menulis Bahasa Arab. *Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. (2013). *Prakarya* : Buku Guru. Jakarta: Kementrian dan Kebudayaan.
- Mashitah, Nurul (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aurora 3D Pada Mata Pelajaran Teknik Listrik Di SMK Negeri 1 Sidoarjo. *Jurnal Teknik Listrik*. Vol. 07 No. 01. Universitas Negeri Surabaya.
- Mulyatiningsih, Endang. (2014). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munadi, Yudhi. (2010). *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan*. Jakarta: GP Press.
- Musfiqon, H. (2012). *Media dan sumber Pembelajara*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Rima Wati, Ega. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena.
- Sanjaya, Wina. (2013). *Strategi Pembelajaran Berorientasi pada Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : Kencana

- Santoso, Budi. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aurora 3D Pada Mata Pelajaran Rangkaian Elektronika di SMK Negeri 1 Nganjuk. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. Vol 6. No 1. Universitas Negeri Surabaya.
- Sriwahyuni, Tutu Dkk. (2020). *Enterpreneur Sukses dengan 3D Aurora Presentation*, Jawa Tengah : Sarnu Untung.
- Sugiono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- Suliyanthini, Dewi. (2016). *Prakarya dan kewirausahaan Tata busana di Madrasah Aliyah (pengenalan dan praktik penggunaan alat jahit mesin dan manual*. Yogyakarta : Deepublish
- Suryani, Nunuk Dkk. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Tageh, Made Dkk. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*, Yogyakarta: UNY Press
- Wahyuni dan Handayani. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aurora 3D Presentation Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Di Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal STKIP Padang*.
- Werdhaningsih, Hendriana, dkk. (2015). *Prakarya dan kewirausahaan : Buku Siswa/ Kementrian Pendidikan dan kebudayaan*, Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.