

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Dari hasil penelitian dan pengembangan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya maka dapat di ambil kesimpulan yaitu:

1. Penelitian ini memiliki hasil berupa media pembelajaran *Aurora 3D Presentation* pada materi kerajinan serat alam mata pelajaran prakarya untuk siswa kelas VII SMP Negeri 1 Sunggal. Model pengembangan yang digunakan yaitu model pengembangan ADDIE.
2. Hasil dari penilaian pada kelayakan media pembelajaran dapat dilihat dari penilaian oleh ahli materi yang masuk pada kategori sangat baik (sangat layak) dengan hasil persentase rata-rata 98% sehingga isi materi pada media *Aurora 3D Presentation* pada materi kerajinan serat alam mata pelajaran prakarya dinyatakan sangat layak untuk digunakan pada media pembelajaran. Hasil penelitian kelayakan ahli media masuk kedalam kategori sangat baik (sangat layak) dengan hasil persentase rata-rata 97% sehingga media *Aurora 3D Presentation* pada materi kerajinan serat alam mata pelajaran prakarya dinyatakan sangat layak untuk digunakan dalam media pembelajaran. Hasil penilaian kelayakan uji coba kelompok kecil termasuk dalam kategori sangat baik (sangat layak) dengan hasil persentase rata-rata 94%. Sedangkan hasil uji coba kelompok besar dengan nilai persentase 92%, sehingga media *Aurora 3D Presentation* pada materi

erajinan serat alam mata pelajaran prakarya dinyatakan sangat layak digunakan.

5.2 IMPLIKASI

Berdasarkan kesimpulan pada penelitian pengembangan media *Aurora 3D Presentation* pada materi kerajinan serat alam mata pelajaran prakarya ini memiliki implikasi yang tinggi.

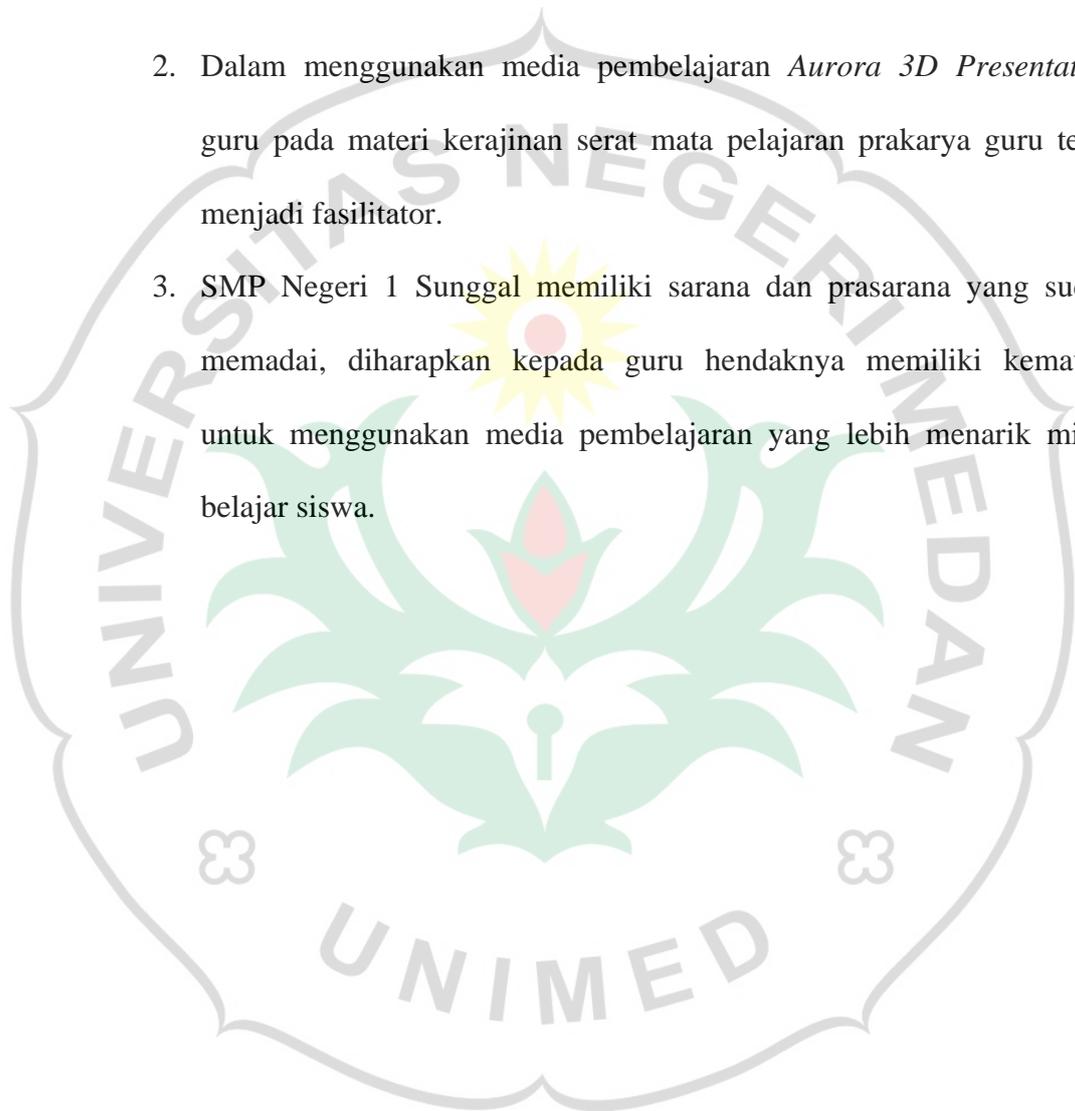
Adapun implikasi yang dimaksud adalah:

1. Media yang dikembangkan ini akan memberi sumbangan praktis terutama bagi guru dalam proses pembelajaran.
2. Media pembelajaran *Aurora 3D Presentation* pada materi kerajinan serat alam mata pelajaran prakarya menuntut siswa dalam mempersiapkan diri dalam pembelajaran secara mandiri untuk memperoleh hasil belajar yang lebih maksimal dengan menggunakan media ini secara optimal. Dengan adanya penggunaan media, siswa memiliki kesempatan untuk mengembangkan kreatifitasnya dalam mendalami materi yang diberikan.

5.3 SARAN

1. Agar pembelajaran dapat lebih menarik pengembangan media pembelajaran *Aurora 3D Presentation* perlu diterapkan oleh guru dan menggunakannya sebaik mungkin agar menambah wawasan tentang pada materi kerajinan serat mata pelajaran prakarya.

2. Dalam menggunakan media pembelajaran *Aurora 3D Presentation* guru pada materi kerajinan serat mata pelajaran prakarya guru tetap menjadi fasilitator.
3. SMP Negeri 1 Sunggal memiliki sarana dan prasarana yang sudah memadai, diharapkan kepada guru hendaknya memiliki kemauan untuk menggunakan media pembelajaran yang lebih menarik minat belajar siswa.



THE
Character Building
UNIVERSITY