

## ABSTRAK

**Nurlin Menara Ria, NIM. 5173343034, Pengembangan Media Pembelajaran *Macromedia Flash* Pada Mata Pelajaran Pembuatan Pola Siswa Kelas X Tata Busana SMK Pariwisata Imelda Medan.**

Penelitian ini bertujuan untuk: 1) Mengembangkan media pembelajaran *Macromedia Flash* pada kompetensi titik dan garis tubuh untuk digunakan siswa kelas X Tata Busana SMK Pariwisata Imelda Medan, 2) Untuk mengetahui tingkat kelayakan Media *Macromedia Flash* pada kompetensi titik dan garis tubuh layak untuk digunakan siswa kelas X Tata Busana SMK Pariwisata Imelda Medan. Dalam proses belajar mengajar kehadiran media mempunyai arti yang cukup penting, media pembelajaran interaktif dapat dijadikan sebagai alat untuk menyampaikan materi pembelajaran agar lebih menarik, dan efektif. Peneliti mencoba mengembangkan media pembelajaran menggunakan *software Macromedia flash*, dengan tujuan untuk memudahkan pendidik dalam menyampaikan materi pembelajaran. Pengembangan media pembelajaran pada penelitian ini menggunakan metode penelitian dengan model ADDIE menurut Branch dalam (Sugiono 2016). Sasaran penelitian ini adalah siswa kelas X tata busana SMK Pariwisata Imelda Medan. teknik pengumpulan data yang dilakukan adalah menggunakan angket atau kuesioner. Validasi atau uji kelayakan media pembelajaran oleh ahli materi memperoleh persentase skor rata-rata 91% materi telah valid, memenuhi standart kelayakan isi maupun penyajian materi, sedangkan validasi oleh ahli media menyatakan bahwa secara keseluruhan media 88% telah valid dan termasuk kategori “sangat layak” untuk digunakan. Hasil 3 tahap uji coba kelayakan media mengalami peningkatan persentase skor rata-rata pada setiap tahap uji coba, pada uji coba skala kecil 80%, skala sedang 82% hingga pada uji coba skala besar memperoleh persentase skor rata-rata 86% dengan kriteria “Sangat Layak”. Maka diperoleh kesimpulan media pembelajaran *Macromedia flash* yang memuat materi titik dan garis tubuh telah layak digunakan sebagai media pembelajaran mata pelajaran pembuatan pola di kelas

**Kata kunci:** Pengembangan Media Pembelajaran, Software Macromedia Flash, Hasil Materi Titik dan Garis Tubuh.

## ABSTRACT

***Nurlin Menara Ria, NIM. 5173343034, Development of Macromedia Flash Learning Media in Pattern Making Subjects for Class X Students of Fashion Design SMK Tourism Imelda Medan.***

*This study aims to: 1) Develop Macromedia Flash learning media on point and body line competencies for use by class X Fashion Design students at Imelda Medan Tourism Vocational School, 2) To determine the feasibility level of Macromedia Flash Media on point and body line competencies suitable for use by class students X Imelda Medan Tourism Vocational School Dress. In the teaching and learning process, the presence of media has quite an important meaning, interactive learning media can be used as a tool to deliver learning material to make it more interesting and effective. Researchers tried to develop learning media using Macromedia flash software, with the aim of making it easier for educators to deliver learning materials. The development of learning media in this study uses research methods with the ADDIE model according to Branch in (Sugiono 2016). The target of this research is the students of class X fashion at SMK Imelda Medan. The data collection technique used is using a questionnaire or questionnaire. The validation or feasibility test of learning media by material experts obtained an average score percentage of 91% of the material was valid, met the standard of content and presentation of the material, while validation by media experts stated that overall the media was 88% valid and included in the "very feasible" category. to use. The results of the 3 stages of the media feasibility trial experienced an increase in the percentage of the average score at each stage of the trial, in the small scale trial 80%, the medium scale 82% to the large scale trial obtaining an average score percentage of 86% with the criteria "Very Worthy". Then it can be concluded that Macromedia flash learning media which contains point and body line material is suitable for use as a learning medium for pattern making subjects in class.*

***Keywords: Learning Media Development, Macromedia Flash Software, Body Point and Line Material Results***