

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Pembatasan Masalah .....	6
1.4 Rumusan Masalah .....	7
1.5 Tujuan Pengembangan Produk .....	7
1.6 Manfaat Pengembangan Produk .....	7
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan .....	8
1.8 Pentingnya Pengembangan .....	8
1.9 Asumsi dan Keterbatasan .....	9
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>11</b>
2.1 Kajian Teoritis.....	11

2.1.1 Media Pembelajaran <i>Flipbook Maker</i> .....	11
2.1.2 Pembuatan Pola .....	19
2.1.3 Pengertian Blus.....	21
2.1.4 Pengelompokan dan Jenis Dasar Blus.....	22
2.1.5 Tahap-tahap Pembuatan Pola Blus.....	24
2.1.6 Membuat Pola Blus Sesuai Desain.....	25
2.2 Penelitian yang Relevan.....	36
2.3 Kajian Produk yang Dikembangkan .....	38
2.4 Model Pengembangan Produk yang Digunakan.....	39
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>41</b>
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian .....	41
3.2 Sasaran Produk yang Dihasilkan.....	41
3.3 Metode Pengembangan Produk .....	41
3.4 Tahap Pengembangan .....	48
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	48
3.6 Teknik Analisis Data.....	50
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>52</b>
4.1 Hasil Pengembangan Media <i>Flipbook Maker</i> .....	52
4.1.1 Tahap <i>Analysis</i> (Analisis) .....	52
4.1.2 Tahap <i>Design</i> (Perencanaan) .....	58
4.1.3 Tahap <i>development</i> (Pengembangan) .....	58

4.1.4 Tahap <i>Implementation</i> (Implentasi).....	74
4.1.5 Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	75
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian .....	76
4.2.1 Pengembangan media <i>flipbook maker</i> .....	76
4.2.2 Kelebihan dan kekurangan.....	79
4.2.3 Keterbatasan produk .....	80
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>81</b>
5.1 Kesimpulan .....	81
5.2 Saran .....	82
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>83</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>86</b>

THE  
*Character Building*  
 UNIVERSITY