

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan yang telah disajikan di atas, maka peneliti dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini menggunakan metode Research & Development (R&D) dengan mengadaptasi dari model pengembangan Borg & Gall. Berdasarkan hasil kelayakan Media Pembelajaran Interaktif yang dapat diketahui dari ahli materi dilaksanakan dengan 2 tahap, tahap 1 mendapat skor 39 dengan persentase 69,64% dan setelah melakukan revisi dari ahli validator ahli materi maka skor nya meningkat menjadi 51 dengan persentase 91,07% dan ahli desain juga dilaksanakan dengan 2 tahap, tahap 1 memperoleh skor 34 dengan persentase 77,27% dan setelah melakukan revisi dari ahli media maka skor nya meningkat menjadi 41 dengan persentase sebesar 93,18%. Dari hasil validasi tersebut diketahui materi dan desain sudah layak digunakan pada proses pembelajaran pada Tema 8 Daerah Tempat Tinggalku, Subtema 3 Bangga Terhadap Daerah Tempat Tinggalku, Pembelajaran 1
2. Berdasarkan hasil analisis oleh ahli praktisi mendapat skor dengan jumlah 39 dengan persentase 88,63%. Dari hasil validasi tersebut diketahui media pembelajaran layak digunakan pada proses pembelajaran pada Tema 8 Daerah Tempat Tinggalku, Subtema 3 Bangga Terhadap Daerah Tempat Tinggalku, Pembelajaran 1.

3. Berdasarkan hasil analisis keefektifan Media Pembelajaran Interaktif yang dilakukan dengan cara mengujicobakan produk kepada peserta didik, hal ini menunjukkan bahwa nilai sebelum menggunakan Media Pembelajaran Interaktif 50,2% menjadi 82,3% setelah menggunakan Media Pembelajaran Interaktif. Berdasarkan data di atas dapat dikatakan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi *Ispring Suite 9* efektif digunakan di kelas IV SD.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan adalah

1. Sekolah diharapkan dapat memfasilitasi peserta didik guna meningkatkan hasil belajar.
2. Pendidik diharapkan mampu mengembangkan media pembelajaran interaktif secara mandiri, sehingga adanya inovasi baru ini dapat meningkatkan minat dan hasil belajar peserta didik
3. Pendidik sebaiknya pengembangan lebih lanjut pada Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi *Ispring Suite 9* pada pembelajaran lainnya, agar media tersebut dapat digunakan secara terus-menerus.