

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN TEORI.....	9
2.1 Kerangka Teori.....	9
2.1.1 Pengertian Belajar	9
2.1.2 Pengertian Pembelajaran.....	9
2.1.3 Pembelajaran Interaktif	10
2.1.4 Pengertian Media	11
2.1.5 Pengertian Media Pembelajaran.....	11
2.1.6 Jenis-Jenis Media	13
2.1.7 Manfaat Media	14
2.1.8 Pembelajaran Tematik.....	15
2.1.9 Tujuan Pembelajaran Tematik	16
2.2 Aplikasi <i>Ispring Suite 9</i>	17
2.3 Subtema 3 PB 1 Di Kelas IV SD.....	19
2.4 Penelitian Pengembangan.....	21
2.5 Penelitian Relevan	22
2.6 Kerangka Berpikir	25

BAB III METODE PENELITIAN	27
3.1 Lokasi Dan Waktu Penelitian	27
3.2 Subjek Penelitian.....	27
3.3 Jenis Penelitian.....	27
3.4 Prosedur Pengembangan	29
3.5 Teknik Pengumpulan Data	32
3.6 Instrumen Penelitian.....	34
3.7 Teknik Analisis Data.....	42
3.7.1 Analisis Kelayakan Media	42
3.8 Teknik Analisis Tes.....	44
3.8.1 Validitas Tes	44
3.8.2 Reliabilitas Tes.....	45
3.9 Jadwal Penelitian	45
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	47
4.1 Hasil Penelitian.....	47
4.1.1 Potensi Dan Masalah.....	47
4.1.2 Pengumpulan Data	48
4.1.3 Desain Produk	51
4.1.4 Validasi Produk.....	55
4.1.5 Revisi Desain	64
4.1.6 Uji Coba Produk.....	70
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	75
4.2.1 Pengembangan Media Berbasis Aplikasi <i>Ispring Suite 9</i>	75
4.2.2 Analisis Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif.....	76
4.2.3 Analisis Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif.....	76
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	78
5.1 Kesimpulan.....	78
5.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN.....	81