

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yesus Kristus karena atas kasih dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Skripsi ini berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran *Game Spinning* Berbasis *ICT* Pada Pembelajaran Tema 4 Subtema 1 Hak Dan Kewajibanku Dirumah Kelas III SD Negeri 060957 Belawan Tahun Ajaran 2021/2022”. Skripsi ini bertujuan untuk memenuhi syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Pendidikan bagi mahasiswa S-1 pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Jurusan Pendidikan Pra Sekolah dan Sekolah Dasar Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan.

Dalam penulisan skripsi ini, penulis banyak menerima bantuan dan dukungan dari berbagai pihak sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. Syamsul Gultom, S.KM., M.Kes selaku Rektor Universitas Negeri Medan.
2. Bapak Prof. Dr. Yusnadi, MS selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan.
3. Ibu Nani Barorah Nasution, S.Psi., M.A., Ph.D selaku Wakil Dekan Bidang Akademik, Ibu Dr. Zuraida Lubis, M.Pd.Kons selaku Wakil Dekan Bidang Umum Keuangan dan Kepegawaian dan Ibu Kamtini, S.Pd., M.Pd selaku Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan.
4. Bapak Dr. Irsan, M.Pd., M.Si selaku Ketua Jurusan Pendidikan Pra Sekolah dan Sekolah Dasar dan Ibu Elvi Mailani, S.Si., M.Pd selaku Sekretaris Jurusan

Pendidikan Pra Sekolah dan Sekolah Dasar Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan.

5. Bapak Andri Kristianto Sitanggang, S.Pd., M.Pd selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah memberikan arahan dan bimbingan, motivasi, nasehat dari awal hingga akhir perkuliahan.
6. Bapak Drs. Daitin Tarigan, M.Pd selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah banyak meluangkan waktu dalam memberikan arahan dan bimbingan, motivasi, nasehat dan dengan sabarnya membantu dan membimbing penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
7. Ibu Dra. Risma Sitohang, M.Pd., Bapak Fahrur Rozi, S.Pd., M.Pd dan Bapak Apiek Gandamana, S.Pd., M.Pd selaku Dosen Penyelaras/Penguji yang telah memberikan saran-saran serta masukan kepada penulis.
8. Bapak/Ibu Dosen Fakultas Ilmu Pendidikan khususnya Jurusan PendidikanPra Sekolah dan Sekolah Dasar Universitas Negeri Medan yang telah menyumbangkan ilmu kepada peneliti yang tentunya sangat bermanfaat bagi masa depan penulis.
9. Bapak/Ibu Staff dan Pegawai Tata Usaha Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan atas bantuan dan kerjasama kepada penulisterutama dalam urusan surat-menyurat.
10. Bapak/Ibu Pegawai Perpustakaan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan dan Pegawai Perpustakaan Digital Library Universitas Negeri Medan.
11. Ibu Reni Rahmadani, S.Kom., M.Kom selaku validator media, Bapak Dr. Edizal Hatmi, SS., M.Pd selaku validator materi dan Ibu Khairani Syam, S.Pd selaku

validator praktisi pendidikan yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan penilaiannya terhadap media berupa media pembelajaran *Game Spinning* berbasis *ICT* yang dikembangkan.

12. Bapak Dahman Sinaga, S.Pd selaku Kepala Sekolah SD Negeri 060957 Belawan yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan penelitian serta membantu dalam pelaksanaan penelitian.
13. Ibu Khairani Syam, S.Pd selaku Guru Kelas III SD Negeri 060957 Belawan yang membantu penulis selama proses penelitian.
14. Seluruh Guru-Guru dan Staf Administrasi di SD Negeri 060957 Belawan dan juga siswa kelas III yang telah membantu penulis dalam melaksanakan penelitian di sekolah tersebut.
15. Teristimewa penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada Orangtua tercinta Bapak **Herison Taufik Siregar** dan Ibu **Sherry Deliskamina Pasaribu** yang tanpa lelah dan senantiasa mendoakan, memberi semangat dan mendukung penulis selama perkuliahan sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik.
16. Kakak dan adikku tersayang Sonya Malina Siregar, S.M., Serda Michael Aprianto Siregar, dan Imanuela Siregar yang selalu mendoakan dan memberikan semangat kepada penulis selama proses pengerjaan skripsi ini.
17. Frans Sitanggang, S.Sos yang sudah menemani penulis selama bimbingan skripsi dan selalu memberikan semangat kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
18. Seluruh keluarga besar yang turut mendoakan dan memberikan semangat kepada penulis
19. Geng Santuy (Nirwana, Adinda, Jannah, Hermawan, Farhan) yang sudah

menjadi sahabat terbaik, tersantuy, terkeren di dunia perkuliahan dari zaman maba sampai penulisan tugas akhir ini dapat terselesaikan.

20. Geng Kompas (kak indah, bang josua) yang selalu memberikan semangat kepada penulis dalam pengerjaan skripsi ini

21. Kepada seluruh pihak yang terlibat dalam pengerjaan skripsi ini

Kiranya berkat Tuhan melimpahi kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan masukan dari para pembaca. Kiranya skripsi ini dapat bermanfaat dan diterima dengan baik oleh pembaca.

Medan, 27 September 2022
Penulis,



Shintya Afriani Siregar
NIM. 1183311062

THE
Character Building
UNIVERSITY