DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **vii**
DAFTAR TABEL ..... **ix**
DAFTAR GAMBAR ..... **x**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **xii**

BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 4
1.3 Pembatasan Masalah 4
1.4 Rumusan Masalah 5
1.5 Tujuan Penelitian 5
1.6 Manfaat Penelitian 6

BAB II KAJIAN TEORI **7**
2.1 Landasan Teori 7
2.1.1 Hasil Belajar 7
2.1.2 Pengertian Media Pembelajaran Game Edukasi Digital Wordwall Labelled Diagram 10
2.1.3 Statistika 15
2.2 Penelitian Yang Relavan 17
2.3 Kerangka Berpikir 18
2.4 Hipotesis tindakan 20

BAB III METODE PENELITIAN **21**
3.1 Jenis dan Lokasi Penelitian 21
3.1.1 Jenis Penelitian 21
3.1.2 Lokasi Penelitian 21
3.2 Populasi dan Sampel 22
3.2.1 Populasi Penelitian 22
3.2.2 Sampel Penelitian 22
3.3 Prosedur dan Racangan Penelitian 23
3.4 Defenisi Operasional dan Variabel Penelitian 24
3.4.1 Depenisi Operasional 24
3.4.2 Variabel Penelitian 24
3.5 Tehnik dan instrument pengumpulan data 25
3.5.1 Tehnik pengumpulan data 25
3.5.2 Istrument Pengumpulan Data 26

3.6 Tehnik Pengujian Instrumen.....28
3.6.1 Uji validitas 28
3.6.2 Uji Reabilitas 29
3.6.3 Uji Tingkat Kesukaran Soal. 29
3.6.4 Uji Daya Pembeda Soal 30
3.7 Tehnik Analisis Data 31
3.7.1 Uji Normalitas 31
3.7.2 Uji Homogenitas 32
3.7.3 Uji Hipotesis 33
3.8 Jadwal Penelitian 33

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 35
4.1 Hasil Pembelajaran 35
4.1.1 Dekskripsi Sekolah 35
4.2 Data Hasil Penelitian Pretest dan Posttest 36

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 49
5.1 Kesimpulan 49
5.2 Saran 50

DAFTAR PUSTAKA 51
LAMPIRAN 54