

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Tabany, Trianto Ibnu Badar. 2017. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progesif, Dan Kontekstual*. Jakarta: Kencana.
- Hartono, Rudi. 2013. *Ragam Model Mengajar Yang Mudah Diterima Murid*. Yogyakarta: Diva Press.
- Komara, Endang. 2016. *Belajar Dan Pembelajaran Interaktif*. Bandung: Refika Aditama.
- Martianingtiyas. (2019). Pengembangan Penuntun Praktikum Fisika SMA/MA Berbasis KPS Menggunakan 3D Pageflip Professional Pada Materi Pengukuran. *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, 5(1), 230–41. <https://ummaspul.e-journal.id/maspuljr/article/view/1143>
- Mensi, Emelinda Hermina, and Dwi Candra Setiawan. (2021). Pengembangan Handout Materi Ekosistem Berbasis Contekstual Learning. *EduBiologia: Biological Science and Education Journal*, 1(2) 109-114. <https://journal.lppmunidra.ac.id/index.php/edubiologia/article/view/9563>
- Mulyatiningsih, Endang. 2014. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Ngalimun. 2015. *Strategi Dan Model Pembelajaran*. Banjarmasin: Aswaja.
- Patri, Sonya Fishka Dwi. (2019). Efektivitas Bahan Ajar Multimedia Berbasis PBL Menggunakan 3D Pageflip Professional. *Jurnal Menara Ilmu*, 13(7) 108-115. <http://www.jurnal.umsb.ac.id/index.php/menarailmu/article/view/1504/1320>
- Prastowo, Andi. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar Tematik*. Jakarta: Kencana.
- Prastowo, Andi. 2017. *Menyusun Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) Tematik Terpadu*. Jakarta: Kencana.
- Priansa, Donni Juni. 2017. *Pengembangan Strategi & Model Pembelajaran*. CV Pustaka Setia.
- Purwanto, Kelik, & Aulia Rahmawati. (2017). Pengembangan Handout Untuk Siswa Kelas V SD N 14 Koto Baru Pada Materi Bermain Drama. *Jurnal Tarbiyah*, 24(1), 137-156. <http://jurnaltarbiyah.uinsu.ac.id/index.php/tarbiyah/article/view/156>
- Sanjaya, Wina. 2013. *Perencanaan Dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Sanjaya, Wina. 2015. *Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Shoimin, Aris. 2018. *68 Model Pembelajaran Inovatif Dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Sudaryono, Gaguk Margono, and Wardani Rahayu. 2013. *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Sudjana, Nana. 2014. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian dan Research and Development*. Bandung: Alfabeta
- Swari, Wahyu Dani, & Basry Yadi Tang. (2018). Pengembangan Handout Interaktif Berbasis Contextual Teaching And Learning ( CTL ) Pada Pokok Bahasan Listrik. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 6(1), 1–7. <http://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/PendidikanFisika/article/view/4389>
- TS, Sandy Syahrowardi, and A. Handjoko Permana. (2016). Desain Handout Multimedia Menggunakan 3D Pageflip Professional Untuk Media Pembelajaran Pada Sistem Android. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, 2(1), 89–96. <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jppf/article/view/122>
- Yulandari, & Dea Mustika. (2021.) Pengembangan Handout Tematik Berbasis Model Inkuiri Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(3), 1418–1426.<http://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/935/pdf>
- Yusuf, Muhammad, & Sari Rahayu Rahman. (2021). Pengembangan Handout Kontekstual Pada Materi Jaringan Hewan Kelas XI IPA SMAN 1 Sendana. *Jurnal Bioma*, 3(1), 10-19.<https://ojs.unsulbar.ac.id/index.php/bioma/article/view/1057>