

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan penelitian pengaruh media pembelajaran yang dikemukakan sebelumnya maka diambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Pengaruh media pembelajaran ini menggunakan model Discovery Learning berbantuan *adobe animate cc*. diawali dengan tahap *design, development, dan* menghasilkan produk. Media ini menggunakan *adobe animate cc*, yang memanfaatkan keunggulan dari *adobe animate cc* dan merancang *storyboard* sebagai patokan desain, model dan *format* produk media pembelajaran. Materi dan media pembelajaran ini tidak terlepas dari (Kompetensi Dasar) KD dan (Indikator Pencapaian Materi) IPK dengan relevansi jenis media yang di peroleh dari hasil analisis kebutuhan peserta didik.
2. Media Pembelajaran berbasis *Adobe Animate cc* pada materi Alat Ukur efektif meningkatkan hasil belajar. Dari hasil pengaplikasian uji t terhadap kelas ekeperimen dan kelas kontrol ada perbedaan efektivitas yang signifikan antara kedua kelas, dibuktikan dengan nilai sig ($0,765 > 0,05$). Nilai rata-rata kelas eksperimen adalah 83,77 dengan simpangan baku 8,94 dan nilai rata-rata pada kelas kontrol adalah 75,42 dengan simpangan baku 8,35.

5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan di atas dan sesuai dengan hasil penelitian yang didapatkan, maka peneliti mengajukan beberapa saran yaitu:

1. Penelitian ini sudah cukup baik dan untuk selanjutnya, sebaiknya uji coba melibatkan guru sebagai validasi materi yang lebih banyak misalnya sampel diambil dari kelompok guru Musyawarah Guru Mata Pelajaran (MGMP).
2. Variabel terpengaruh yang dianalisis pada tahap implementasi sebaiknya ditambah, seperti minat atau motivasi belajar siswa, hasil belajar atau keterampilan lisan siswa.