

DAFTAR PUSTAKA

- Ade, S. (2011). *Model-model Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arends, R.I., (2008), *Learning to Teach*, Pustaka Pelajar, Yogyakarta.
- Arikunto, S., (2012). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 2*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran* (edisi ke-17). Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Djamarah, B. (1995). Syaiful dan Aswan Zain, *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hamalik, O, (2013). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Erlangga.
- Hosnan, M. (2014). *Pendekatan Sainifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Kemendikbud. (2013). *Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Pendidikan dan Kebudayaan dan Penjaminan Mutu Pendidikan tentang Model Pembelajaran Penemuan (Discovery Learning)*. Jakarta: Kementrian Pendidikan Nasional.
- Khamidah, Ngulmi., V.R.M., W. (2019). *Discovery Learning : Penerapan Dalam Pembelajaran IPA Berbantuan Bahan Ajar Digital Interaktif Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*. Vol. 3(1), 2598-0904.
- Kunandar, (2014). *Penilaian Autentik (Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013)*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Maulidy, R. I., dan M. C. (2020). *Pengaruh Pembelajaran Discovery Learning Terhadap Motivasi Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PDTO Kelas X Teknik Otomotif Di Smk Negeri 2 Bangkalan*. Vol. 9(3), 91-98.
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Putra, I Gede Darma., W.S., K.N.W. (2020). *Hasil belajar IPS menggunakan Kolaborasi Model Discovery Learning Berbasis Media Animasi*. Vol. 4(2), 103-109.
- Sanjaya, W., (2011), *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, Kencana, Jakarta.

- Saputra Wahyu., dan Ira Novita Sari. (2018). Pengaruh Model *Discovery Learning* Berbantuan Media Animasi *Macromedia Flash* terhadap Aktivitas Siswa pada Materi Tekanan di SMP Negeri 1 Suhaid. Vol 1(1), 17-21.
- Sipahutar, Melva., M.H., & R.D. (2018). Model *Discovery Learning* Berbantuan Adobe Flash CS 6 Pada Materi Hukum Newton. Vo; 3(2), 59-65
- Sudjana, N. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, (2005), *Metode Statistika*, Tarsito, Bandung.
- Sugiyono, (2013), *Metode Penelitian Kombinasi*, Alfabeta, Bandung.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*, Bandung.
- Syah, M. (2004). *Psikologi Pendidikan Suatu Pendekatan Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Tjalla, A. (2005). Potret Mutu Pendidikan Indonesia Ditinjau Dari Hasil Studi Internasional, (3), 1–22.
- Trianto, (2016), *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*, Kencana Pernada Group, Jakarta.
- Widyaningsih, M., S.S., & E.E., (2020). *Flash Interactive Media to Improve the Mastery of Light Properties Concept*. 9 (5). 482-492.
- Wulandari, Y. I., & Totalia, S. A. (2015). Implementasi Model *Discovery Learning* Dengan Pendekatan Saintifik Untuk Meningkatkan Kemampuan Berfikir Kritis dan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Ekonomi Kelas XI IIS I SMA Negeri 6 Surakarta Tahun Pelajaran 2014/2015, 2015, 1–21.
- Walpodo, D. (2009). *Pemanfaatan Media Audio dan Radio Untuk Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara
- Yuliana, N. (2018). Penggunaan Model Pembelajaran *Discovery Learning* Dalam Peningkatan Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar, 2 (April), 21–28.
- Zulfadewina, A.S, K.I, & Z. (2020). *Development of Adobe Flash CS6 Multimedia-Based Learning Media on Science Subjects Animal Breeding Materials*, 4(4), 1308 – 1314.