KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas segala berkat dan rahmat Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi yang berjudul "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan Smart Apps Creator Pada Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar Untuk Kelas X TKJ di SMK PAB 1 Helvetia Medan".

Dalam menyelesaikan skripsi ini penulis banyak mendapat bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak berupa dukungan atau motivasi dan informasi. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

- 1. Dr. Syamsul Gultom, SKM., M.Kes, selaku Rektor Universitas Negeri Medan.
- Prof. Dr. Harun Sitompul, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
- 3. Dr. Zulkifli Matondang, M.Si. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
- 4. Dr. Salman Bintang, M.Pd. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
- 5. Amirhud Dalimunthe, S.T., M.Kom, selaku Sekertaris Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
- 6. Drs. Sriadhi, M.Pd., M.Kom., Ph.D. selaku Ketua Prodi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer Universitas Negeri Medan.

- 7. (Alm) Ibu Uli Basa Sidabutar, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan ilmunya kepada penulis sampai pada tahap seminar proposal.
- 8. Dr. Rosnelli, M.Pd. selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan ilmunya kepada penulis dalam penulisan skripsi ini sampai selesai.
- 9. Drs. Jongga Manullang, M. Pd. selaku Dosen Pembimbing Akademik (PA) penulis selama masa perkuliahan di Universitas Negeri Medan.
- 10. Seluruh dosen dan pegawai di Lingkungan Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
- 11. Untuk Sekolah SMK PAB 1 helvetia Medan yang telah memberikan izin penelitian dan membantu proses penelitian sehingga penelitian dapat berjalan dengan baik, terkhusus untuk Bapak M. Luthfi Rizki, A.Md. sebagai guru pengampu bidang studi Komputer dan Jaringan Dasar kelas X TKJ yang telah ikut memberi arahan serta berkontribusi langsung dalam penelitian ini.
- 12. Bapak S. Nainggolan dan Ibu T.D. Raja gukguk yang merupakan kedua Orang Tua saya tercinta, dan juga Saudara/I kandung peneliti yang tak henti-hentinya mendoakan serta memberikan dorongan semangat selama penulis menyelesaikan studi.
- 13. Sahabat dan rekan-rekan, terkhusus Mahasiswa Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer Kelas C 2017,
- 14. Untuk anak *Bace Camp* yang selalu suport disegala kondisi, dan sebagai saudara tak sedarah dimasa perkuliahan.

15. Last but not least, I wanna thank me, I wanna thank me for believing in me, I wanna thank me for doing all this hard work, I wanna thank me for having no days off, I wanna thank me for never quitting, I wanna thank me for just being me at all times.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata, peneliti berharap semoga karya ilmiah ini dapat bermanfaat bagi peneliti sendiri dan juga pembaca.

Medan, Oktober 2022 Hormat Peneliti

<u>Simson Cristian Nainggolan</u> NIM: 5173351043

Character Building