

## ABSTRAK

**M.Halintar.Pamungkas: NIM 5143142014 Pengembangan Media Pembelajaran *Adobe Flash* Kue dan Minuman Indonesia Universitas Negeri Medan. SKRIPSI. Program studi Pendidikan Tata Boga. Jurusan Pendidikan Kesejahteraan keluarga. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2022**

Penelitian ini bertujuan untuk; (1) Menghasilkan Media pembelajaran menggunakan Adobe Flash pada mata kuliah Kue dan Minuman Indonesia; (2) Mengetahui kelayakan Media pembelajaran menggunakan *adobe flash* pada Mata Kuliah Kue dan Minuman Indonesia menurut ahli materi, ahli Media, dan ahli bahasa. Waktu penelitian Juli 2021-Agustus 2021. Sasaran produk yang dihasilkan yaitu media pembelajaran *adobe flash* pada Mata Kuliah Kue dan Minuman Indonesia yang digunakan oleh dosen dan mahasiswa dan divalidasi oleh 3 Ahli materi, 3 Ahli media dan 1 Ahli Bahasa. Teknik pengembangan yang digunakan adalah Research and Development model Borg n Gall. Teknik pengumpulan data menggunakan angket dan kuesioner. Teknik analisis data secara deskriptif.

Berdasarkan hasil penelitian ini, hasil analisis kebutuhan dosen dan mahasiswa menunjukkan bahwa seluruh dosen dan mahasiswa membutuhkan Pengembangan Media Pembelajaran menggunakan Adobe Flash masing-masing dengan persentasi 100 persen. Media pembelajaran menggunakan *adobe flash* dapat disebarluaskan dan di implementasikan pada mata kuliah Kue dan Minuman Indonesia. Hasil penilaian kelayakan Media *adobe flash* menurut ahli materi diperoleh skor sebesar 92 persen dengan kategori sangat layak, menurut ahli bahasa diperoleh skor sebesar 94 persen dengan kategori sangat layak dan menurut ahli Media diperoleh skor sebesar 78 persen dengan kategori layak. Sehingga diperoleh rerata validasi media sebesar 88 persen termasuk kategori sangat layak. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran *adobe flash* yang dikembangkan dapat digunakan dosen dan mahasiswa pada mata kuliah Kue dan minuman indonesia.

THE  
THE  
Character Building  
UNIVERSITY

## ABSTRACT

**M.Halintar.Pamungkas: NIM 5143142014 Development of Adobe Flash Learning Media Indonesian Cakes and Beverages, State University of Medan. THESIS. Catering Education study program. Department of Family Welfare Education. Faculty of Engineering, State University of Medan. 2022**

This research aims to; (1) Produce learning media using Adobe Flash in Indonesian Cake and Beverage courses; (2) Knowing the feasibility of learning media using Adobe Flash in the Indonesian Cake and Beverage Course according to material experts, media experts, and language experts. Indonesian drink used by lecturers and students and validated by 3 material experts, 3 media experts and 1 language expert. The development technique used is the Research and Development Borg n Gall model. Data collection techniques using questionnaires and questionnaires. The data analysis technique was descriptive.

Based on the results of this study, the results of the analysis of the needs of lecturers and students showed that all lecturers and students needed the Development of Learning Media using Adobe Flash each with a percentage of 100 percent. Learning media using Adobe Flash can be disseminated and implemented in the Indonesian Cake and Beverage course. The results of the feasibility assessment of Adobe Flash media according to material experts obtained a score of 92 percent with a very decent category, according to linguists a score of 94 percent was obtained in the very feasible category and according to media experts a score of 78 percent was obtained in the decent category. So that the media validation average is 88 percent, including the very feasible category. So it can be concluded that the developed adobe flash learning media can be used by lecturers and students in the Indonesian cake and beverage course.

THE  
THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY