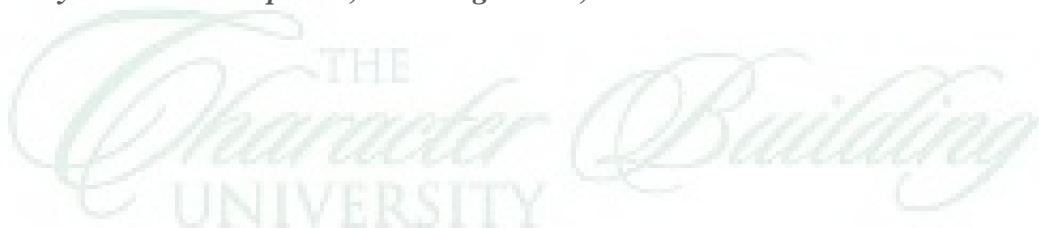


ABSTRACT

VERA WATI. Development of Audio-Visual Media Development Using the Kinemaster Application on Theme 1 Sub-Theme 3 in Class IV SD Negeri 118181 Kampung Jawa T.A 2022/2023. Thesis. Medan : Faculty of Education, State University of Medan, September 2022.

This study aims to determine the feasibility, practicality and effectiveness of using Audio Visual learning media in Theme 1 Sub-theme 3 Class IV SDN 118181 Kampung Jawa. This research is a research and development (Research and Development) using the ADDIE model (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation). The instruments used are interviews, questionnaires and tests. The results of the research obtained on the development of audio-visual media showed that the feasibility through media expert validation obtained a score of 95% which was included in the "Very Eligible" category, the results of the assessment by the phase I material expert obtained a score of 64% which was included in the "Eligible" category and must revised according to suggestions and inputs then the assessment of the material expert phase II obtained a score of 88% in the "Very Eligible" category. With regard to the practicality of using instructional media, a score of 94.6% was obtained in the "Very Practical" category, and the individual test student responses got an average score of 1 which was in the "good" category and small group trials got an average score. 1 which is in the "good" category. While the results of the effectiveness of the media showed that before using the developed Audio Visual media, it was 28.5% with the completeness criteria "Not Complete" increased to 92.8% with the completeness criteria "Completed". From the results of the study, it can be concluded that the product developed is a learning media with a very feasible category, very practical and effective for use in learning in elementary schools, especially in learning theme 1 sub-theme 3 Class IV SDN 118181 Kampung Jawa.

Keywords : Development, Learning Media, Audio Visual



ABSTRAK

VERA WATI. Pengembangan Pengembangan Media Audio-Visual Menggunakan Aplikasi Kinemaster Pada Tema 1 Subtema 3 Di Kelas IV SD Negeri 118181 Kampung Jawa T.A 2022/2023. Skripsi. Medan : Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan, September 2022.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan, kepraktisan dan keefektifan penggunaan media pembelajaran Audio Visual pada Tema 1 Subtema 3 Kelas IV SDN 118181 Kampung Jawa. Penelitian ini merupakan penelitian dan pengembangan (Research and Development) dengan menggunakan model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation). Instrumen yang digunakan adalah wawancara, angket dan tes. Hasil penelitian yang diperoleh pada pengembangan media audio visual menunjukkan bahwa kelayakan melalui validasi ahli media memperoleh skor 95% yang termasuk ke dalam kategori “Sangat Layak”, hasil penilaian oleh ahli materi tahap I memperoleh skor 64% yang termasuk kedalam kategori “ Layak” dan harus direvisi sesuai saran dan masukan kemudian penilaian ahli materi tahap II memperoleh skor 88% dengan kategori “Sangat Layak”. Berkaitan dengan kepraktisan penggunaan media pembelajaran diperoleh skor sebesar 94,6% dengan kategori ”Sangat Praktis”, dan respon peserta didik uji coba perorangan mendapatkan skor rata-rata 1 yakni berada pada kategori “baik” dan uji coba kelompok kecil mendapatkan skor rata-rata 1 yakni berada pada kategori “baik”. Sedangkan hasil keefektifan media menunjukkan bahwa sebelum menggunakan media Audio Visual yang dikembangkan yaitu 28,5% dengan kriteria ketuntasan “Tidak Tuntas” meningkat menjadi 92,8 % dengan kriteria ketuntasan “Tuntas”. Dari hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa produk yang dikembangkan merupakan media pembelajaran dengan kategori sangat layak, sangat praktis dan efektif untuk digunakan dalam pembelajaran di Sekolah Dasar khususnya pada pembelajaran tema 1 subtema 3 Kelas IV SDN 118181 Kampung Jawa.

Kata Kunci : Pengembangan, Media Pembelajaran, Audio Visual

