

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	9
1.3 Batasan Masalah	9
1.4 Rumusan Masalah.....	10
1.5 Tujuan Penelitian	10
1.6 Manfaat Penelitian.....	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
2.1 Kajian Teoritis	12
2.2 Penelitian Yang Relevan.....	22
2.3 Kerangka Konseptual.....	23
2.4 Hipotesis Tindakan	26
BAB III METODE PENELITIAN	27
3.1 Tempat Dan Waktu Penelitian.....	27
3.2 Subjek Penelitian	27
3.3 Desain Penelitian	27

3.4 Data Dan Teknik Pengumpulan Data	33
3.5 Indikator Keberhasilan.....	33
3.6 Teknik Analisi Data.....	34
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	37
4.1 Hasil Penelitian.....	37
4.1.1 Pra Siklus.....	37
4.1.2 Hasil Belajar Siswa Setelah Menggunakan Media Benda Nyata.....	41
4.2 Pembahasan	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	53
5.1 Kesimpulan.....	53
5.2 Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	55
LAMPIRAN.....	57

THE
Character Building
UNIVERSITY