

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Pembatasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Pengembangan Produk.....	7
1.6 Manfaat Pengembangan Produk.....	7
1.6.1 Bagi Mahasiswa .....	7
1.6.2 Bagi Tenaga Pendidik.....	8
<b>BAB II. TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1 Kajian Teori .....	9
2.1.1 Hakekat Media Pembelajaran .....	9
2.1.2 Media Pembelajaran Berbentuk Video .....	17
2.1.3 Hakekat Belajar Mandiri .....	23
2.1.4 Mata Kuliah Pengujian Tanah .....	24
2.1.5 Proctor .....	25
2.1.6 Media Adobe Flash CSs6 .....	27

2.2 Kajian Produk yang Dikembangkan .....	33
2.3 Model Pengembangan Produk .....	34

### **BAB III. METODE PENELITIAN**

3.1 Tempat dan Waktu Penelitian .....	37
3.2 Sasaran Produk yang Dihasilkan.....	37
3.3 Metode Pengembangan Produk.....	38
3.3.1 Teknik Pengembangan .....	38
3.3.2 Alat dan Bahan.....	42
3.3.3 Tahap Pengembangan .....	43
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	49
3.4.1 Observasi.....	50
3.4.2 Angket.....	50
3.5 Teknik Analisis Data.....	57
3.5.1 Uji Validitas Angket .....	57
3.5.2 Uji Validitas Media Pembelajaran .....	58

### **BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1 Hasil Pengembangan Produk .....	62
4.2 Analisis (Tahap Analisis).....	62
4.2.1 Analisis Kebutuhan.....	62
4.2.2 Analisis Materi.....	63
4.2.3 Analisis Peserta Didik.....	63
4.3 Design (Tahap Desain).....	63
4.3.1 Menentukan Kompetensi Dasar .....	63
4.3.2 Membuat <i>Flowchat</i> (Diagram Alir) .....	64

4.3.3 Pembuatan <i>Storyboard</i> .....	64
4.4 Development (Tahap Pengembangan) .....	64
4.4.1 <i>Adobe Flash CS6</i> .....	65
4.4.2 <i>Adobe Photoshop CS6</i> .....	65
4.5 Implementasi (Tahap Implementasi) .....	65
4.6 Evaluation (Tahap Evaluasi) .....	65
4.6.1 Validasi Ahli Materi .....	66
4.6.2 Validasi Ahli Media .....	69
4.6.3 Validasi Ahli Bahasa .....	72
4.6.3 Hasil Uji Kelayakan Pengguna .....	75
4.6.4 Revisi Media Video Pembelajaran .....	79
4.7 Kelayakan Produk .....	80
4.8 Pembahasan Hasil Penelitian .....	81
4.9 Keterbatasan Penelitian .....	84
 <b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan .....	85
5.2 Saran .....	85
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	87
<b>LAMPIRAN</b> .....	89