

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan penelitian pengembangan media audio visual berbasis canva pada membuat teknik jumpitan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Penelitian dan pengembangan ini menggunakan model pengembangan ADDIE, yang terdiri dari 5 tahap yaitu tahap Analysis (analisis), tahap Design (Perancangan), tahap Development (pengembangan), tahap Implementation (implementasi), dan tahap Evaluation (evaluasi) adapun kelayakan media pembelajaran audiovisual berbasis *canva* membuat teknik jumpitan dapat dilihat dari hasil validasi oleh para ahli dan hasil uji coba media audiovisual. Hasil validasi dari 2 ahli materi diperoleh persentase skor 94,6% dengan kriteria “sangat baik”, sedangkan hasil validasi dari 2 ahli media diperoleh persentase skor 94,8% dengan kriteria “sangat baik”. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media audiovisual berbasis *canva* yang dikembangkan ini secara keseluruhan dikatakan sudah layak digunakan dalam proses pembelajaran.
2. Media audio visual berbasis Canva pada membuat teknik jumpitan dinyatakan layak digunakan sebagai media pembelajaran siswa kelas VII SMP NEGERI 6 Tanjungbalai. Pertimbangan kelayakan media pembelajaran ditinjau dari data hasil uji coba kelompok kecil, uji coba lapangan atau uji coba kelompok besar. Adapun hasil uji coba kelompok

kecil yang dilakukan pada 10 orang siswa kelas VII SMP Negeri 6 Tanjungbalai memperoleh persentase sebesar (88,8%) yang berada pada kategori “sangat baik”. Selanjutnya uji coba kelompok besar yang dilakukan pada seluruh siswa kelas VII SMP Negeri 6 Tanjungbalai yang berjumlah 32 siswa memperoleh persentase sebesar (98,4%) dengan kategori “sangat baik”.

5.2 Implikasi

Implikasi atau dampak dari dilaksanakannya penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan kemampuan siswa dalam memahami materi secara mandiri
2. Menjadi acuan guru dalam menyampaikan materi pembelajaran
3. Dengan adanya media audio visual berbasis canva ini mampu meningkatkan motivasi belajar siswa.

5.3 Saran

Berdasarkan penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, adapun saran yang dapat diberikan peneliti adalah sebagai berikut:

1. Bagi siswa

Setelah menggunakan dan memanfaatkan media audio visual berbasis canva membuat teknik jumptan, diharapkan siswa dapat lebih semangat dan termotivasi dalam belajar agar lebih memahami materi membuat dengan teknik jumptan dan meningkatkan hasil belajar

2. Bagi guru

Diharapkan agar dapat memanfaatkan media audio visual berbasis canva membuat teknik jumpitan ini salah satu media untuk membantu proses pembelajaran dikelas.

3. Bagi Sekolah

Diharapkan dapat mendukung penggunaan media pembelajaran khususnya media pembelajaran yang berbasis teknologi dengan menyediakan fasilitas yang mampu membantu proses pembelajaran dengan baik.

4. Bagi peneliti

Hasil penelitian ini diharapkan mampu menjadi rujukan dalam penelitian yang akan dilakukan. Namun terlepas dalam hal itu. Peneliti mengharapkan, peneliti selanjutnya memperbaiki kekurangan yang ada pada penelitian.