

## DAFTAR PUSTAKA

Amalia, Mila(2019). *Trampil Menjahit*. Surabaya: Genta Group Produktion

Dewi, Rosmala.(2018). *Kemeja dan Celana Pria*. Aceh: Syiah Kuala Universitas Press.

Dewi, W. A. F. (2020). Dampak Covid-19 Terhadap Implementasi Pembelajaran Daring Di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(1), 55-61.

Eady, M. & Locyer.L. (2013). *Tool For Learning: Technology And Teaching Learning To Teach In Primary School*.

Haryati, Sri. "Research And Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan." *Majalah Ilmiah Dinamika* 37.1 (2012): 15.

[Http://edisuasana.wordpress.com/2011/08/13/buku-ajar-busana-oleh-edisuasana/](http://edisuasana.wordpress.com/2011/08/13/buku-ajar-busana-oleh-edisuasana/)

Lingga Rosni dan Soekarno. (2018). *Buku Penuntun Membuat Busana System Tailoring & Custom Mode Tingkat Dasar*. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama.

Mas' Ud, M (2012). *Membuat Multimedia Pembelajaran Dengan Lectora Inspire*. Yogyakarta: pustaka shonif.

Mandasari, D, Rahman ,K, & Faishol, R. (2020) *pengembangan media pembelajaran menggunakan multimedia interaktif lectora inspire*. *Tarbiyatuna: jurnal pendidikan islam*, 13(1), 37-55.

Masruroh, M. (2014). Komparasi Hasil Pembuatan Kemeja menggunakan pola sistem Mh wancik dan sistem soekarno. *Fashion and fashion education journal*, 3(1).

Muliawan, Porrie. (2017). *Dasar-Dasar Tehnik Menjahit*. Jakarta: PT. BPK Gunung Mulia.

Mahmuda A & Pustikanigsih, A, (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Intraktif Berbasis Lectora Inspire Pada Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas X Akutansi Dan Keuangan Lembaga Smk Negeri 1 Tempel Tahun Ajaran 2018/2019*. Jurnal Pendidikan Akutansi Indonesia, 17(1), 97-111.

Nurfadillah, sefty.(2021). *Media Pembelajaran*. Tangerang : CV Jejak.

Ngubaidillah A. & Kartadie. R. (2018). *Pengaruh Media Visual Menggunakan Aplikasi Lectora Inspire Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Siswa Kelas XI Di SMA Isladan Sunan Gunung Jati Ngunut Tahun Pelajaran 2017/2018*. Jurnal Pendidikan, 35(2), 95-102.

Rohman. *Pengembangan media pembelajaran berbasis lectora inspire materi lompat kangkang*. Diss. Universitas siliwangi, 2019.

Susilana, R, (2013). Rusman.(2015) *Implementasi Kurikulim*, 52-67.

Sugiono. (2017). *Metode penelitian kuantitatif dan kualitatif dan R&D*. Bandung CV. Alfabeta.

Pakpahan. F.A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.

Sriadhi . (2018). *Instrument penilaian multimedia pembelajaran*. Universitas Negeri Medan.

Shalilah, N. D. (2017). *Media Pembelajaran Intraktif Lectora Inspire Sebagai Inovasi Pembelajaran*. Warta LPM, 20(1), 9-16

Trianawati. (2018). *Media Dan Sumber Belajar*. Yogyakarta : CV . Budi Utama

Tambunan, I.R. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Lectora Inspire Untuk Mata Pelajaran Dasar Dan Pengukuran Listrik Kelas X Di SMK Imelda Medan* (Doctoral dissertation, UNIMED).

Tampubolon, Hotmaria, DKK. (2019). *Modul pembelajaran busana anak berbantuan jobsheet*. Universitas Negeri Medan.

Suharsono, R. (2018). Hidayatul Hsanah. 2018. *Media Pembelajaran Jawa Barat*: CV. Pustaka Abadi.

Soekarno ,(2021). *Buku Penuntun Membuat Pola Busana Tingkat Dasar*, PT. Gramedia Pustaka Utama.

Wati, Rima.(2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Kata Pena.

Yaumi, Muhammad.(2018). *Media dan teknologi pembelajar*. Prenada Media.

