

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	5
1.3. Pembatasan Masalah	6
1.4. Rumusan Masalah	7
1.5. Tujuan Pengembangan Produk	7
1.6. Manfaat Pengembangan Produk	8
1.7. Spesifikasi Produk Yang Diharapkan	8
1.8. Pentingnya Pengembangan	9
1.9. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1. Kajian Teoritis	11
2.1.1. Media Pembelajaran <i>E-Module</i>	11
2.1.2. Android	18
2.1.3. Boga Dasar	20
2.1.3.1. Peralatan Pengolahan Makanan	20
2.1.3.2. Teknik Pengolahan Makanan	24
2.2. Kajian Produk yang Dikembangkan Media Pembelajaran <i>E-Module</i> Berbasis Android	30
2.3. Model Pengembangan Produk 4-D	32
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	34
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	34
3.2. Sasaran Produk yang dihasilkan	34
3.3. Metode Pengembangan Produk	34
3.3.1. Teknik Pengembangan	34
3.3.2. Alat dan Bahan	44
3.3.3. Tahap Pengembangan	44

3.4. Teknik Pengumpulan Data	46
3.5. Teknik Analisis Data	47
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	49
4.1. Hasil Pengembangan Media <i>E-Module</i> Berbasis Android	49
4.1.1. Deskripsi Hasil Analisis Kebutuhan	49
4.1.2. Hasil Pengembangan Media <i>E-Module</i> Berbasis Android Boga Dasar	52
4.1.3. Hasil Kelayakan Media <i>E-Module</i> Berbasis Android	57
4.1.3.1. Kualitas Materi.....	57
4.1.3.1.1. Aspek Kelayakan Isi	57
4.1.3.1.2. Aspek Penyajian	59
4.1.3.1.3. Aspek Kebahasaan	60
4.1.3.2. Kualitas Media	61
4.1.3.2.1. Aspek Penyajian	61
4.1.3.2.2. Aspek Kegrafikan	62
4.2. Revisi Media <i>E-Module</i> Berbasis Android.....	64
4.3. Pembahasan Hasil Penelitian	68
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	71
5.1. Kesimpulan	71
5.2. Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA.....	73
LAMPIRAN	76

