

DAFTAR PUSTAKA

- Afridiani, Widya, dan Anni Faridah. 2021. Validitas Pengembangan E-modul Berbasis Android Mata Kuliah Food Control. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3 (5): 2450-2458.
- Akbar, Khadeejah Aswi. 2016. *Handout Pembelajaran Boga Dasar*. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya.
- Amaliyah, Nurul. 2017. *Penyehatan Makanan dan Minuman - A*. Yogyakarta: Deepublish.
- Budiningsih, Annayati, dan Muhammad Syamsul. 2017. *Boga Dasar*. Jakarta: Yudhistira.
- Cahyani, Rexyta Dwi, dan Lamijan Hadi Susarno. 2018. Pengembangan Media E-Modul Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Geografi Materi Dinamika Litosfer Kelas X IPS SMA Terbuka 19 Surabaya. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*. 9 (2): 1-9.
- Hamid, Mustofa Abi, dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Penerbit.
- Hasan, Muhammad, dkk. 2021. *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Herlinah dan Musliadi. 2019. *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop dan Audition*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Irsyad, Hanif. 2021. *Aplikasi Android dalam 5 Menit*. Jakarta: PT Alex Media Komputindo.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2018. *Tips dan Trik Penyusunan E-Modul*.
- Kurniawan, Citra, dan Dedi Kuswandi. 2021. *Pengembangan E-Modul sebagai Media Literasi Digital pada Pembelajaran Abad 21*. Lamongan: Academia Publication.
- Mahardika, Bagus Nanda, dkk. 2021. Aplikasi E-Modul Berbasis Android Pada Pembelajaran Tematik Kelas 3 Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Pendidikan*. 10 (1): 13-24.
- Mahendra, Yoga Dwi, dan Andi Mariono. 2019. Pengembangan Media E-Modul Berbasis Aplikasi Android Materi Komunikasi Sinkron dan Asinkron dalam Jaringan Mata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital Kelas X

- Multimedia di SMK Negeri 1 Sooko Mojokerto. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*. 9 (2).
- Nurfadhillah, Septy, dkk. 2021. *Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak.
- Pakpahan, Andrew Fernando, dkk. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Panggabean, Nurul Huda, dan Amir Danis. 2020. *Desain Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Sains*. Medan: Yayasan Kita Penulis.
- Prabowo, Iwan Adi, dkk. 2021. *Pemrograman Mobile Berbasis Android*. Semarang: Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
- Purba, Ramen A, dkk. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Ramadhani, Izza Ariffatur, dan Heri Yudiono. 2020. Pengembangan E-modul Pembelajaran CAD Berbasis Android untuk Meningkatkan Hasil Belajar Menggambar 3D. *Jurnal Dinamika Vokasional Teknik Mesin*, 5 (2): 136-144.
- Rusman. 2021. *Model-Model Pembelajaran*. Depok: PT Raja Grafindo Persada.
- Saepul, Setia Ahmad. 2021. *E-modul Pengetahuan Boga Dasar D 1*. Bandung.
- Siahaan, Riana Friska, dkk. *Bahan Ajar Dasar Boga*. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Sidin, Udin Sidik, dkk. 2022. Pengembangan Aplikasi E-Module Mata Pelajaran Teknologi Jaringan Berbasis Luas Berbasis Android di SMK Negeri Pinrang. *Journal of Embedded System Security and Intelligent System*. 3 (1): 65-73.
- Sumiharsono, Rudi, dan Hisbiyatul Hasanah. 2017. *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi.
- Susanto, Heri, dan Helmi Akbar. 2019. *Media Pembelajaran Sejarah Era Teknologi Informasi*. Banjarmasin: Universitas Lambung Mangkurat.
- Satyaputra, Alfa, dan Eva Maulina Aritonang. 2016. *Beginning Android Programming with ADT Bundle*. Jakarta: PT Alex Media Komputindo.
- Tanesari, Chika Dian, Maman Fathurrohman, dan Novaliyosi. 2020. Pengembangan Bahan Ajar *Electronic Module (E-Module)* Berbasis

Android pada Pokok Bahasan Matriks. *Jurnal Inovasi dan Riset Pendidikan Matematika*, 1 (3): 310-317.

Winarni, Endang Widi. 2021. *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R&D*. Jakarta: Bumi Aksara.

Wiranda, Tio, dan Muhammad Adri. 2019. Rancang Bangun Aplikasi Modul Pembelajaran Teknologi WAN Berbasis Android. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika*, 7 (4): 85-92



THE
Character Building
UNIVERSITY