

DAFTAR PUSTAKA

- _____. (2003). *Undang-Undang No.20 tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta.
- Arafah, Z.U. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif Berbasis Problem Solving Guna Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Materi Gerak Parabola*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Ayuningtias, Nadia. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar Video Interaktif Berbasis Youtube Tema 4 Subtema 2 Pada Pembelajaran Daring Di Kelas I Sekolah Dasar*. Jambi: Universitas Jambi.
- Direktorat Pembinaan SMA. (2010). *Panduan Pengembangan Bahan Ajar Berbasis TIK*. Jakarta: Kementerian Pendidikan Nasional.
- Dwiyogo, D.W. (2013). *Media Pembelajaran*. Malang: Wineka Media.
- Ekawatiningsih, P, dkk. (2008). *Restoran Jilid 2 untuk SMK*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.
- Fitriyadi, Herry. (2013). *Integrasi Teknologi Informasi Komunikasi Dalam Pendidikan: Potensi Manfaat, Masyarakat Berbasis Pengetahuan, Pendidikan Nilai, Strategi Implementasi dan Pengembangan Profesional*. Yogyakarta: Journal JPTK UNY.
- Jibril, Aaron. (2011). *Jurus Kilat Jago Adobe Flash*. Yogyakarta: Dunia Komputer.
- Mochantoyo, Suwanti. (2011). *Pengolahan Makanan Untuk SMK Kelompok Pariwisata*. Jakarta; Gramedia Pusat Jakarta.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Mulyatiningsih, Endang. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Mustoliq, I, dkk. (2007). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia Pada Kuliah Dasar Listrik*. Yogyakarta: Journal JPTK UNY.
- Pramono, Andi. (2006). *Macromedia Flash*. Yogyakarta: Andi.
- Pranowo, G. (2011). *Kreasi Animasi Interaktif dengan Action Script 3.0 pada Flash CS5*. Yogyakarta: Andi Offset.

Riyana, Cheppy. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.

Shugart, Grace. (1993). *Food for Fifty*. United States of America: Macmillan Publishing Company.

Sofiyullah, Nanang. (2015). *Pengembangan Video Pembelajaran Interaktif Berbasis Materi dan Soal Sebagai Suplemen Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Mata Pelajaran IPA*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.

Sudjana, N, & Rivai, A. (2002). *Teknologi Pengajaran*. Bandung: CV. Sinar Baru.

Susanto, E, dkk. (2013). *Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif pengukuran Untuk Meningkatkan Hasil dan Kemandirian Belajar Siswa SMP di Kota Bandung*. Yogyakarta: Journal JPTK UNY.

Sutopo, A.H. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Wati, E. R. (2019). *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.

THE
Character Building
UNIVERSITY