

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Pembatasan Masalah	7
1.4 Perumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian	8
1.6 Manfaat Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Kerangka Teoritis	9
2.1.1 Pengertian Belajar	9
2.1.2 Teori Belajar Behaviorisme	10

2.1.3 Pengertian Media Pembelajaran	12
2.1.4 Jenis-Jenis Media Pembelajaran	13
2.1.5 Fungsi Media Pembelajaran.....	15
2.1.6 Media Games Edukasi <i>Quizizz</i>	16
2.1.7 Kelebihan dan Kelemahan Media Pembelajaran <i>Quizizz</i>	23
2.1.8 Pengertian Motivasi Belajar.....	24
2.1.9 Jenis-Jenis Motivasi Belajar	25
2.1.10 Fungsi Motivasi Belajar.....	26
2.1.11 Indikator Motivasi Belajar	26
2.1.12 Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Motivasi Belajar	27
2.1.13 Bentuk-Bentuk Motivasi Belajar	28
2.1.14 Pengertian Hasil Belajar	30
2.1.15 Indikator Hasil Belajar.....	31
2.1.16 Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	32
2.2 Penelitian Terdahulu.....	34
2.3 Kerangka Berpikir	37
2.4 Hipotesis Penelitian.....	39
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	40
3.1 Lokasi Penelitian dan Waktu Penelitian.....	40
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian	40

3.2.1 Populasi Penelitian.....	40
3.2.2 Sampel Penelitian	40
3.3 Intstrumen Penelitian.....	42
3.3.1 Angket/Kuesioner	42
3.3.2 Tes.....	44
3.4 Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	46
3.4.1 Pendekatan	46
3.4.2 Jenis Penelitian	47
3.5 Variabel Penelitian dan Definisi Operasional	48
3.5.1 Variabel Penelitian.....	48
3.5.2 Definisi Operasional	48
3.6 Rancangan Penelitian	49
3.7 Prosedur Penelitian.....	53
3.8 Teknik Pengumpulan Data	54
3.9 Uji Instrumen.....	55
3.9.1 Validitas	55
3.9.2 Reliabilitas	56
3.10 Teknik Analisis Data	57
3.10.1 Uji Normalitas.....	58
3.10.2 Uji Homogenitas	59

3.10.3 Uji Hipotesis	59
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	62
4.1 Hasil Penelitian.....	62
4.1.1 Analisis Data Instrumen Penelitian.....	62
4.1.1.1 Validitas	63
4.1.1.2 Reliabilitas	64
4.1.2 Deskripsi Data Hasil Penelitian	66
4.1.2.1 Data Angket Motivasi Belajar Awal dan Akhir Siswa	66
4.1.2.2 Data Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	70
4.1.3 Analisis Data Hasil Penelitian	71
4.1.3.1 Hasil Uji Normalitas	72
4.1.3.2 Hasil Uji Homogenitas.....	73
4.1.3.3 Hasil Uji Hipotesis	73
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	75
4.2.1 Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran <i>Quizizz</i> Terhadap Motivasi Belajar Siswa	75
4.2.2 Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran <i>Quizizz</i> Terhadap Hasil Belajar Siswa	77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	79
5.1 Kesimpulan.....	79

5.2 Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA.....	80



THE
Character Building
UNIVERSITY