

INHALTSVERZEICHNIS

AUSZUG.....	i
VORWORT.....	ii
INHALTSVERZEICHNIS	iv
BILDERVERZEICHNIS.....	vi
TABELLENVERZEICHNIS	vii
ANHANGSVERZEICHNIS	vii

KAPITEL I EINLEITUNG

A. Der Hintergrund	1
B. Die Problemidentifizierung.....	4
C. Der Fokus der Untersuchung	5
D. Die Untersuchungsprobleme.....	5
E. Das Untersuchungsziel.....	5
F. Der Untersuchungsnutzen.....	5

KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGEN

A. Theoretische Grundlage	7
1. Der Begriff der Erstellung	7
2. Das Erstellungsmodell.....	8
3. Der Begriff des Lernmediums.....	9
4. Der Begriff der Videoanimation	10
5. Der Begriff der Sprechfertigkeit.....	11
6. Der Begriff der <i>Animaker</i> Software	12
7. Das Thema “Im Cafe”	18
B. Die relevante Untersuchung.....	20
C. Die konzeptuellen Grundlagen	23

KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE

A. Die Untersuchungsmethode	25
-----------------------------------	----

B. Die Daten und Datenquelle	25
C. Der Untersuchungsort	25
D. Die Skizze der Untersuchung	25

KAPITEL IV ERGEBNIS DER UNTERSUCHUNG

A. Der Prozess der Erstellung einer Videoanimation als ein Lernmedium für die Sprechfertigkeit mit dem Thema “Im Cafe”	27
1. Die Planung	27
2. Die Herstellung (Design)	34
3. Die Evaluation	39
B. Die Ergebnisse der Erstellung einer Videoanimation als ein Lernmedium für die Sprechfertigkeit mit dem Thema “Im Cafe”	41
C. Die Diskussion	43

KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE

A. Die Schlussfolgerung.....	47
B. Die Vorschläge	48

LITERATURVERZEICHNIS.....49

DIE ANHÄNGE

