

INHALTSVERZEICHNIS

AUSZUG	i
VORWORT	ii
INHALTSVERZEICHNIS	ivv
BILDERVERZEICHNIS	vi
TABELLENVERZEICHNIS	vii
KAPITEL I EINLEITUNG	vii
A. Der Hintergrund	1
B. Die Problemidentifizierung	4
C. Der Fokus der Untersuchung	4
D. Das Untersuchungsproblem	5
E. Das Untersuchungsziel	5
F. Der Untersuchungsnutzen	6
KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGE ...	7
A. Theoretische Grundlage	7
1. Die Erstellung	7
2. Die Videoanimation	9
4. Der Begriff der Animaker <i>Software</i>	10
5. Das Thema “Schule und Lernen” für das Niveau B1.....	13
B. Relevante Untersuchungen	14
C. Konzeptuelle Grundlage	19
KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE	21

A. Die Untersuchungsmethode	21
B. Die Daten und die Datenquelle	21
C. Der Untersuchungsort	21
D. Die Untersuchungsskizze	21
KAPITEL IV ERGEBNISSE DER UNTERSUCHUNG	23
A. Der Prozess der Erstellung einer Videoanimation mit der Animaker Software mit dem Thema “Schule und Lernen”	23
1. Die Planung	23
2. Die Erstellung	29
3. Die Evaluation	34
B. Das Ergebnis der Erstellung einer Videoanimation mit der Animaker Software mit dem Thema “Schule und Lernen” für das Niveau B1	36
C. Die Diskussion	377
KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLAG	41
A. Die Schlussfolgerung	411
B. Die Vorschläge	422
LITERATURVERZEICHNIS	43
ANHÄNGE	
LEBENS LAUF	