

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Teknik <i>Service</i> Bawah Bolavoli .....	24
Gambar 2.2. Teknik <i>Service</i> Atas Bolavoli .....	27
Gambar 2.3. <i>Passing</i> Bawah Bolavoli .....	29
Gambar 2.4. <i>Passing</i> Atas Bolavoli .....	31
Gambar 2.5. Teknik <i>Smash</i> Bolavoli .....	33
Gambar 2.6. Teknik <i>Block</i> pada Permainan Bolavoli .....	36
Gambar 2.7. Model Pembelajaran .....	81
Gambar 2.8. Dasar Model Pembelajaran .....	83
Gambar 2.9. Model Pembelajaran <i>Umbrella</i> .....	119
Gambar 2.10. Model Pembelajaran <i>Umbrella</i> Berpusat Kepada Mahasiswa ( <i>Student Center Learning</i> ) .....	125
Gambar 2.11. Model Pembelajaran <i>Umbrella</i> Berbasis Pelatihan Pada Mata Kuliah Bolavoli .....	126
Gambar 2.12. Struktur Model Pembelajaran <i>Umbrella</i> .....	131
Gambar 2.13. Model Pembelajaran Yang Sering Digunakan Dalam Pembelajaran PJOK .....	137
Gambar 2.14. Model Pembelajaran <i>Umbrella</i> .....	152
Gambar 2.15. Model Pengembangan Desain Instruksional Dick & Carey .....	156
Gambar 3.1. Alur Penelitian dan Pengembangan Produk .....	167
Gambar 3.2. Pola Penelitian <i>One-Group Pretest-Posttest Design</i> .....	170
Gambar 3.3. Desain Penelitian <i>Quasi Experimental</i> .....	172
Gambar 4.1. Model Pembelajaran <i>Umbrella</i> .....	220
Gambar 4.2. Model Pembelajaran <i>Umbrella</i> Berbasis Pelatihan Pada Matakuliah Bolavoli .....	222
Gambar 4.3. Histogram Hasil Belajar Kognitif Kelas Kontrol .....	246
Gambar 4.4. Histogram Hasil Belajar Kognitif Kelas Eksperimen .....	247
Gambar 4.5. Histogram Hasil Belajar Afektif Kelas Kontrol .....	248
Gambar 4.6. Histogram Hasil Belajar Afektif Kelas Eksperimen .....	249
Gambar 4.7. Histogram Hasil Belajar Psikomotorik Kelas Kontrol .....	250
Gambar 4.8. Histogram Hasil Belajar Psikomotorik Kelas Eksperimen .....	251