

DAFTAR GAMBAR

	<i>Hal</i>
Gambar 3.1. Prosedur Penelitian	34
Gambar 4.1. Urutan Perintah Kerja saat Menginput Gambar	47
Gambar 4.2. Urutan Perintah Kerja saat Menginput Audio	47
Gambar 4.3. Urutan Perintah Kerja saat Menginput Video.....	48
Gambar 4.4. Halaman Awal Aplikasi.....	48
Gambar 4.5. Halaman Petunjuk Penggunaan Aplikasi.....	49
Gambar 4.6. Halaman Menu.....	49
Gambar 4.7. Halaman dari menu KD, IPK dan Tujuan Pembelajaran.....	50
Gambar 4.8. Halaman dari menu Materi Bioteknologi (a) Halaman pertama; (b) Halaman kedua; (c) Halaman ketiga; (d) Halaman keempat.	50
Gambar 4.9. Beberapa halaman dari Menu Petunjuk Praktikum (a) Halaman judul; (b) Halaman alat dan bahan; (c) Halaman langkah kerja.....	51
Gambar 4.10. Halaman Penyusunan Laporan (a) Halaman pertama; (b) Halaman kedua; (c) Halaman ketiga	51
Gambar 4.11. Beberapa halaman dari menu Latihan Soal (a) Salah satu bentuk latihan soal; (b) Fitur hasil; (c) Fitur pembahasan	52
Gambar 4.12. Halaman Profil Pengembang	52
Gambar 4.13. Proses konversi file dengan ekstensi .pptx menjadi .html5 (a) Perintah kerja <i>iSpring Suite 10 – Publish</i> (b) Perintah kerja mengatur <i>Project name</i> – mengatur letak <i>Folder</i> – mengatur <i>output options</i> – <i>Publish</i>	53
Gambar 4.14. Perintah kerja saat proses konversi kedua (file dengan ekstensi .html5 menjadi .apk).....	54
Gambar 4.15. Grafik Hasil Belajar Psikomotorik Siswa.....	73
Gambar 4.16. Diagram Respon Siswa terhadap Aplikasi.....	75
Gambar 4.17. Menu Penyusunan Laporan pada Aplikasi	83