

DAFTAR PUSTAKA

- Adisantoso, Julio, dkk. 2021. *Prosiding Transformasi Pembelajaran Nasional*. Pasuruan : UNIWARA.
- Ahmadi dan Supriyono. 2013. *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Ajeng Wind. (2014). *Jago Membuat Video Tutorial*. Jakarta: Dunia Komputer.
- Ally, Mohammed. 2004. *Theory and Practice of Online Learning*. Canada. Athabasca University.
- Andrianto Pangondian, R., Insap Santosa, P., & Nugroho, E. (2019). *Faktor - Faktor Yang Mempengaruhi Kesuksesan Pembelajaran Daring Dalam Revolusi Industri 4.0. Sainteks 2019, 56–60*
- Arikunto. (2016). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Armanto Witjaksono. 2013. *Akuntansi Biaya*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Arnesi, Novita dan Hamid K, Abdul. 2015. *Penggunaan Media Pembelajaran Online – Offline Dan Komunikasi Interpersonal Terhadap Hasil Belajar Bahasa Inggris. Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan, Vol. 2, No. 1.*
- Asmoro, Siwi dan Pramono, Joko. 2019. *Desain Media Interaktif*. Yogyakarta : ANDI OFFSET.
- Baticulon, R. E., Sy, J. J., Alberto, N. R. I., Baron, M. B. C., Mabulay, R. E. C., Rizada, L. G. T., Reyes, J. C. B. (2021). *Barriers to Online Learning in the Time of COVID-19: A National Survey of Medical Students in the Philippines*. *Medical Science Educator*, 31(2), 615–626.
- Bisker, Limbong. 2012. *Analisis Pengaruh Ketersediaan Sarana Prasarana dan Pendidik terhadap Implementasi Penjaminan Mutu Pendidikan dan Dampaknya pada Mutu Hasil Pendidikan: Kasus pada Sekolah Menengah Pertama di Kota Singkawang Provinsi Kalimantan Barat*. Tesis. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Budhiyanto, S. J., & Nugroho, I. P. 2004. *Pengaruh Kecerdasan Emosional terhadap Tingkat Pemahaman Akuntansi*. *Jurnal Ekonomi Bisnis*, Vol X(2), 260–281
- Budiningsih, Asri, C. (2005). *Belajar dan pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Clark, R. C., & Mayer, R. E. 2016. *E-learning and the science of instruction: Proven guidelines for consumers and designers of multimedia learning*. John Wiley & Sons.
- Dabbagh, N. and Ritland. B. B. (2005). *Online Learning, Concepts, Strategies And Application*. Ohio: Pearson
- Darmawan. 2012. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Daryanto. 2007. *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dewi, Santi. 2019. *Akuntansi Biaya*. Jawa Timur : UMSIDA Press
- Dzalila, Lizha. Dkk. 2020. *Pengaruh Pembelajaran Daring Pada Masa Pandemi Covid-19 Terhadap Tingkat Pemahaman Belajar Mahasiswa*. Jurnal Signal, 8(2), 203–214.
- Enriquez, M. A. S. (2014). *Students' Perceptions on the Effectiveness of the Use of Edmodo as a Supplementary Tool for Learning*. DLSU Research Congress. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Entang M. 2001. *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Tarsito.
- Ghozali, I. (2013). *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program SPSS (Edisi Ke 4)*. Semarang: Penerbit Universitas Diponegoro.
- Gikas, J., & Grant, M. M. (2013). *Mobile computing devices in higher education: Student perspectives on learning with cellphones, smartphones & social media*. *Internet and Higher Education*. <https://doi.org/10.1016/j.iheduc.2013.06.002>
- Grzeszczyk, Karmila Barbara. 2016. *Tools Used In Computer Assisted Language Learning And Multimedia In The Classroom*. Journal of World Scientific News, WSN. 43(3): 104- 157.
- Handayani, Anik. 2022. *Penggunaan Multi Media Dalam Pembelajaran Akuntansi Pada Mahasiswa Program Studi Akuntansi Universitas Nahdlatul Ulama Yogyakarta Tahun Ajaran 2021/2022 Ganjil*. Intelektiva, Vol 3 No 6.
- Hofstetter. 2001. *Multimedia Interaktif*. Jakarta: Yudistira.
- Huda, Asrul dan Ardi, Noper. 2021. *Teknik Multimedia Dan Animasi*. Padang : UNP Press.
- Iftakhar, S. (2016). *GOOGLE CLASSROOM: WHAT WORKS AND HOW?* Journal of Education and Social Sciences.

- Kumar, V., & Nanda, P. (2018). *Social Media in Higher Education*. *International Journal of Information and Communication Technology Education*. <https://doi.org/10.4018/ijicte.2019010107>
- Kurniawan, Budi dan Putu, Ni. 2022. *Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Epic 5C Berbasis CBL*. Jurnal Edutech Undiksha. Vol. 9, No. 2.
- Lam'ah, siti. Dkk. 2021. *Pengaruh Media Pembelajaran Online Dalam Pemahaman Dan Minat Belajar Mahasiswa Pada Bidang Studi Akuntansi Di Feb Universitas Labuhanbatu*. ECOBISMA (Jurnal Ekonomi, Bisnis, dan Manajemen), Vol 8 No. 1.
- Landrum, B., Bannister, J., Garza, G., & Rhame, S. (2021). *A class of one: Students' satisfaction with online learning*. *Journal of Education for Business*, 96(2), 82–88.
- Lestari, Novia. 2019. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Klaten : Lakeisha.
- Mardika, Nyoman, I. 2021. *Dasar-dasar Teori Pendidikan untuk Online Learning*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Masruro, Umi. Dkk. 2021. *Pengaruh Pembelajaran Daring Terhadap Pemahaman Mahasiswa Pada Masa Pandemi Covid-19 Pendidikan Ekonomi Semester Genap Tahun Akademik 2020-2021*. Sekolah Tinggi Keguruan dan Ilmu Pendidikan PGRI Situbondo Indonesia, Volume 5 Nomor 2.
- Milman, N. B. 2015. *Distance education in international encyclopedia of the social & behavioral sciences: second edition*. <https://doi.org/10.1016/B978-0-08-097086-8.92001-4> diakses tanggal 15 Agustus 2022 pukul 21.00 WIB.
- Mulyadi. 2015. *Akuntansi Biaya*. Yogyakarta : STIM YKPN.
- Mulyadi. 2016. *Akuntansi Biaya*. Yogyakarta : UPP STIM YKPN.
- Munandi, Yudhi. 2010. *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta : Gaung Persada Press.
- Nasution, S. L. A., Windari. Dkk 2021. *Pengaruh Media Pembelajaran Online Dalam Pemahaman Dan Minat Belajar Mahasiswa Pada Bidang Studi Akuntansi Di Feb Universitas Labuhanbatu*. Ecobisma (Jurnal Ekonomi, Bisnis Dan Manajemen), 8(1), 67-75.
- Ngalim Purwanto. 2013. *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Nirhardjanti, Patni, dkk. 2020. *Pembelajaran Multimedia Berbasis Mobile Learning*. Banyumas : CV Pena Persada.
- Nurdin, N. (2008). *Penerapan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Universitas Negeri Makasar.
- Pangondian, Roman. Dkk. 2019. *Faktor - Faktor Yang Mempengaruhi Kesuksesan Pembelajaran Daring Dalam Revolusi Industri 4.0*. Jurnal SAINTEKS 56-60.
- Pautina, A. (2018). *Aplikasi teori Gestalt dalam mengatasi kesulitan belajar anak*. *Tadbir: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 6, 14–28.
- Phoenix, Tim Pustaka. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Baru*. Jakarta: Media Pustaka Phoenix
- Praptiningsih (2009) *Hubungan Keefektifan Guru dalam Mengajar dan Motivasi Berprestasi Siswa dengan Prestasi Belajar Siswa pada Bidang Studi Akuntansi (Studi Pada SMA Ardjuna 1 Malang)*. Malang: Jurusan Akuntansi Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Malang.
- Pujawan. 2012. *Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Animasi Berbasis Inkuiri di Kelas XI Multimedia SMK TI Bali Global Singaraja*. Singaraja.
- Rachman, Maman, 2002. *Manajemen Kelas*. Departemen Pendidikan dan Kebudayaan, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Proyek Pendidikan Guru Sekolah Dasar Primary School Teacher Development Project.
- Rahma, Nanda Safarati. 2021. *Dampak Pembelajaran Daring Terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa Selama Pandemic Covid 19*. GENTA MULIA. Volume XII No. 1, Januari 2021. Page : 113-118
- Riyana, Cipi. 2020. *Konsep Pembelajaran Online*, Modul. Bandung : UPI
- Rusli, Muhammad, dkk. 2017. *Multimedia Pembelajaran Yang Inovatif*. Yogyakarta : ANDI OFFSET.
- Sanusi. 2016. *Metodologi Penelitian Bisnis*. Cetakan Keenam. Jakarta: Salemba Empat.
- Sicat, A. S. (2015). *Enhancing College Students' Proficiency in Business Writing Via Schoology*. International Journal of Education and Research.
- Simarmata, Janner, dkk. 2021. *Teknologi Informasi Dan Multimedia*. Medan : Yayasan Kita Menulis.

- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya (Edisi Revisi)*. Rineka Cipta : Bandung.
- Sudaryanto. 2011. *Faktor-faktor yang Mempengaruhi Pemahaman*. Online at: <http://kesehatanlingkunganmasyarakat.blogspot.com/2012/03/fhdfhdfh.html>
- Sudjono, ANas (2009) . *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta : Rajawali Press.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D* . Bandung: Alfabet.
- Suhendi. 2022. *Multimedia Interaktif Menggunakan Unity 2D*.
- Suryadi, Ahmad. 2020. *Evaluasi Pembelajaran*. CV Jejak : Sukabumi.
- Tri Widiyani, D. 2021. *Indikator Pembelajaran Efektif dalam Pembelajaran Daring (Dalam Jaringan) pada Masa Pandemi Covid-19 di SMAN 2 Bondowoso* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Jember).
- W. Hartanto. "Penggunaan E-Learning sebagai Media Pembelajaran," *J. Pendidik. Ekon.*, vol. 10, no. 1, pp. 1–18, 2016.
- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka.
- Wekke, Ismail Suardi Dan Sanusi Hamid. 2013. *Technology On Language Teaching And Learning: A Research On Indonesian Pesantren*. *Jurnal Procedia – Social And Behavioral Sciences*. Vol.83
- Yang dan Miller. 2008. *Karakteristik Responden*. Jakarta : Erlangga
- Yorika, Y., Nasir, A., & Azlina N. (2013). *Pengaruh Kecerdasan Emosional, Kecerdasan Intelektual dan Minat Belajar Terhadap Tingkat Pemahaman Akuntansi*. Universitas Riau.
- Zainiyati, Husniyatus Salamah. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT*. Jakarta: Kencana.