

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Pembatasan Masalah.....	8
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan Penelitian	9
1.6 Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis.....	12
2.1.1 Hasil Belajar Komputer AkuntansiError! Bookmark not defined.	
2.1.2 Media Pembelajaran <i>Quizizz</i>	15
2.1.3 Fasilitas Belajar	21
2.1.4 Kinerja Guru	25
2.2 Penelitian Yang Relevan	28

2.3 Kerangka Berpikir	30
2.4 Hipotesis	36

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	37
3.1.1 Lokasi Penelitian	<u>37</u>
3.1.2 Waktu Penelitian	<u>37</u>
3.2 Populasi Dan Sampel.....	37
3.2.1 Populasi Penelitian	<u>37</u>
3.2.2 Sampel	<u>38</u>
3.3 Variabel Penelitian Dan Definisi Operasional	39
3.3.1 Variabel Penelitian	<u>39</u>
3.3.2 Definisi Operasional	<u>40</u>
3.4 Rancangan Penelitian.....	41
3.5 Teknik Pengumpulan Data	42
3.5.1 Dokumentasi.....	<u>42</u>
3.5.2 Kuesioner / Angket	<u>42</u>
3.6 Uji Instrumen Penelitian.....	44
3.6.1 Uji Validitas	<u>44</u>
3.6.2 Uji Reliabilitas	<u>45</u>
3.7 Teknik Asumsi Klasik	45
3.7.1 Uji Normalitas.....	<u>46</u>
3.7.2 Uji Linieritas	<u>46</u>
3.7.3 Uji Multikolinieritas.....	<u>47</u>

3.8 Teknik Analisis Data	48
3.8.1 Analisis Regresi Linier Berganda	48
<u>3.9 Uji Hipotesis</u>	49
3.9.1 Uji Parsial (Uji T)	49
3.9.2 Uji Simultan (Uji F).....	50
3.9.3 Koefisien Determinasi	50
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian	51
4.1.1 Hasil Uji Instrumen.....	51
4.1.2 Deskripsi Data Penelitian	55
4.1.3 Uji Asumsi Klasik.....	65
4.1.4 Analisis Linier Regresi Berganda	70
4.1.5 Uji Hipotesis.....	73
4.2 Pembahasan Penelitian	76
4.2.1 Pengaruh Media <i>Quizizz</i> Terhadap Hasil Belajar Komputer Akuntansi di SMK Negeri 2 Balige	77
4.2.2 Pengaruh Fasilitas Belajar Terhadap Hasil Belajar Komputer Akuntansi di SMK Negeri 2 Balige	78
4.2.3 Pengaruh Kinerja Guru Terhadap Hasil Belajar Komputer Akuntansi di SMK Negeri 2 Balige	79
4.2.4 Pengaruh Media <i>Quizizz</i>, Fasilitas Belajar dan Kinerja Guru Terhadap Hasil Belajar Komputer Akuntansi di SMK Negeri 2 Balige.....	80

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	82
5.2 Saran	82
DAFTAR PUSTAKA.....	84
RIWAYAT HIDUP.....	85
LAMPIRAN.....	90

