

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineke Cipta.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Budiningsih, A. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineke Cipta.
- David, R. E., Sondakh M., Harilama, S. (2017). Pengaruh Konten Vlog Dalam
- Dewi, C., Sari, C., Rosita, D., (2020). Vlog Sebagai Media Edukasi Di Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Pendidikan Bahasa Prancis*, 3(2).
- Dwiyogo, Wasis D., 2013. *Media Pembelajaran*. Malang: Wineka Media
- Elang, K. (2009). *Rancangan Materi Pembelajaran Berbasis ICT*. Yogyakarta: FMIPA UNY.
- Fallon, G. (2020). From Digital Literacy To Digital Competence. The Teacher Digital Competency (TDC) Framework. *Educational Technology Research And Develoment*, 68(5): 2449- 2472.
- Fitrianingtyas, A. (2017). Peningkatan Hasil Belajar Ipa Melalui Model Discovery Learning Siswa Kelas Siswa Kela IV Geganganak 02. *Jurnal Mitra Pendidikan*, 1(6).
- Indayatmi. (2018). Pengaruh Vlog Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Peserta Didik SMK N 2 Depok. *Jurnal Pendidikan Sains*, 6(1).
- Harahap, W., dan Adeni, S. (2020).Trend Pengguna Media Sosial di Pandemi Indonesia. *Jurnal Professional* . 7(2).
- Indrawan, M., dan Primarck, B., Supriatna., J. (2007). *Biologi Konservasi*. Jakarta: Yayasan Obor Indonesia.
- Jihad, A., dan Haris, A. (2013). *Evaluasi Pembelajaran* . Yogyakarta: Multi Presindo.

- Krisnawati, A., dan Sabran, M. (2004). Pengelolaan Sumber Daya Genetik Tanaman Obat Speisfik Kalimantan Tengah. *Jurnal Buletin Plasma Nuftah*, 12(1).
- Kustandi., dan Darmawan. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Learning Siswa Kelas Siswa Kela IV Geganganak O2. *Jurnal Mitra Pendidikan*, 1(6).
- Leksono, S. (2011). *Keanekaragaman Hayati*. Malang: UB Press.
- Miarso, Y. (2011). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Group.
- Munir. (2017). *Pembelajaran Digital*. Jakarta: Alfabheta.
- Niron, Y. (2020). Motivation For Learning Speaking Skill Using Video Blog (Vlogging) Based On Project Learning Students Of The Indonesian Languange And Literture Education Departement At Nusa Cendana University: A Phenomenology Approach. *International Journal Of Languange Education and Cultural Review (IJLECR)*. 6(2).
- Ntelok, R., Jamun, M., Ngalu, R. (2021). Pelatihan Pembuatan Video Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Dalam Mendukung Belajar Dari Rumah Dimasa Pandemi Covid-19. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(2) 25-33.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Moykas*. 3(1).
- Orus, C., Barles, M., Belanche, D., Raquel, E. (2016). The Effects Of Learning – Generated Videos For YouTube On Learning Outcomes And Satissfaction. *Journal Computers And Education*, 254 – 269.
- Pasaribu, S., dan Rizki, E. (2017). Partisipasi Kelompok Pecinta Alam Forester Tapanuli Selatan Dalam Pelestarian Orangutan Sumatera. *Jurnal Administrasi Publik*, 7(2).
- Qomariyah, N. (2021). Pengembangan Media Pohon Pintar Untuk Menstimulasi Kemampuan Motorik Halus Kelompok A TKM Nurrouditun Nafiah Grya Penganden Asri. *Jurnal Of Islamic Education*, 3(1).

- Ridhwan, M. (2010). Tingkat Keanekaragaman Hayati dan Pemanfaatannya Di Indonesia. *Jurnal Biology Education*, 1(1).
- Rukajat, A. (2018). *Pendekatan Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: Deepublish.
- Rusman., Riyana, C., Kurniawan, D.(2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi*. Jakarta: Pt . Raja Grafindo.
- Safilu, A., Agriansyah, A., Balumbi, M., Nurhidayah, D. (2019). *Biologi dan Pembelajaran di Era Revolusi Industri 4.0*. Kendari: Fkip Universitas Halu Oleo.
- Sanaky, Hujair AH. (2013). *Media Pembelajaran Intraktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Sanjaya, W. (2014). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media.
- Setiowati, T., dan Furqonita, D. (2007). *Biologi Inovatif*. Jakarta: Azka Press.
- Slametto. (2003). *Belajar dan Faktor – Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Pt Rineke Cipta.
- Sudjana, N., dan Rivai, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, N. (2013). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Susanti, D. E. (2019). Project Based Learning Pemanfaatan Vlog Dalam Pembelajaran Sejarah Untuk Generasi Pro Gadget. *Jurnal Sejarah dan Budaya*. 13(1): 85-96.
- Suryosubroto. (2009). *Proses Belajar Mengajar di Sekolah*. Jakarta: Rhineka Cipta
- Sutjipto, B., dan Kustandi, C. (2013). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.

- Sutoyo. (2010). Keanekaragaman Hayati Indonesia. *Jurnal Buana Sains*, 10(2).
- Urnrotul, H., dan Lukman, N. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Film Animasi sebagai Media Pembelajaran Konsep Fotosintesis. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan IPA*. 1.(1).
- Wahyudiyono. (2019). Implikasi Penggunaan Internet Terhadap Partisipasi Sosial di Jawa Timur. *Jurnal Komunikasi*. 8(2).
- Wahyuningsih, R. (2019). *Biomagz*. Jakarta: Magazine.
- Yudhi, R., dan Priana, S. (2017). Pemanfaatan Vlog Sebagai Media Pembelajaran Terintegrasi Teknologi Informasi FKIP UNTIRTA. *Jurnal Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, 3(6).
- Zakiah, N. (2020). *Mendidik Anak Muslim Generasi Digital Bagaimana Keluarga Muslim Mendidik Generasi Anak Hebat di Era Digital*. Bangunharjo: Pustaka Al Uswah.
- Zhang, D., Zhou, L., Brings, R., Nunamaker, J. (2006). Intructional Video In E-learning: Assesing The Impact Of Interactive Video On Learning Effectiveness. *Journal Information adan Management*, 43, 15 – 27.